



# **Bedienungs- anleitung**

***AX/HX Serie***



# Inhalt

<b>1. BEDIENER OPERATIONEN .....</b>	<b>3</b>
1-1. Bedienerysteme .....	3
1-2. Bediener anmelden.....	3
a) mit festen Bedientasten .....	3
b) mit Bedienercode.....	3
c) mit Bedienerkarte .....	4
d) mit iButton .....	4
e) mit Bediener Barcode.....	4
1-3. Bediener abmelden.....	4
1-4. Bediener Trainings Modus.....	5
1-5. PLU registrieren.....	5
a) PLU Festtasten / Scanner.....	5
b) PLU Code Eingabe.....	6
1-6. PLU SEITEN GRUPPE / PLU SEITEN TASTEN.....	7
1-7. PLU Multiplikation .....	8
a) PLU Festtaste / Scanner.....	8
b) Über PLU Code.....	8
1-8. Manuelle Preiseingabe .....	9
a) PLU Festtaste / Scanner.....	9
b) Über PLU Code.....	9
1-9. Preise.....	10
a) Preisebenen Wechsel.....	11
b) Preis in jeder Preisebene wechseln.....	11
1-10. PLU Modifiers (programmierb. Text; halb /doppelt, klein / groß, etc.).....	12
1-11. PLU Tastatur Ebenen .....	13
1-12. Einzelbon .....	14
1-13. Gratis PLUs.....	15
1-14. Coupon PLUs .....	16
1-15. Auslagen PLUs.....	17
1-16. Kochanweisungen .....	21
a) Durch eine direkte Verbindung mit einer PLU.....	21
b) Durch drücken einer KOCHANWEISUNGSGRUPPE 1 ~ 99 Taste .....	21
c) Durch drücken einer KOCHANWEISUNG 1 ~ 99 Taste.....	22
d) Eine Kochanweisung Liste wird durch drücken der KOCHANWEISUNG Taste angezeigt .....	22
e) Manuelle Kochanweisungseingabe durch drücken der MANUELLE KOCHANW. Taste .....	22
1-17. Beilagen .....	23
a) Verkettete Beilagen PLU.....	23
b) Unabhängige Beilagen PLU .....	24
1-18. Verkettete PLU Gruppen.....	24
1-19. Menü - Gang .....	25
a) Inhalt programmieren:.....	25
b) Bedienung .....	26
1-20. Mix & Match.....	28
a) Inhalte programmieren .....	28
b) Handhabungs Beispiele.....	29
c) Mix & Match Bericht .....	40
d) Operative Einschränkungen .....	42
<b>2. Weitere Funktionen .....</b>	<b>43</b>
2-1. Rechnungssplitt - Artikel Transfer.....	43
2-2. Druck Dialog wird angezeigt .....	45
2-3. Tischplan.....	47
2-4. Kunden Datei .....	47
2-5. Bonussystem (Punkte).....	54
2-6. Drucker Kontrolle .....	57
2-7. Ticket Restaurant / Credit Note.....	59
2-8. Touch Panel Kalibrierung .....	61
<b>3. BERICHTE.....</b>	<b>62</b>
3-1. X/Z Berichte.....	62



# 1. BEDIENER OPERATIONEN

## 1-1. Bedienerysteme

Die AX/HX wird unter einer der folgenden Bedienerysteme verwendet (wie von Ihrem Händler vor der Auslieferung programmiert);

### Überlappendes Bedienersystem

Ermöglicht es einem Bediener einen Anderen während einem Verkauf zu unterbrechen, so dass mehrere Kunden in der gleichen Zeit auf dem gleichen Terminal abgewickelt werden können. Individuelle Bediener Tasten können auf dem Bildschirm für einen schnellen Zugriff zugeordnet werden.

### Floating Bedienersystem

Das Gleiche wie das überlappende Bedienersystem aber zusätzlich ist es den Bedienern erlaubt den gleichen Kunden von jedem Terminal im Netzwerk zu bedienen.  
Zum Beispiel, melden Sie sich an einem Terminal an und buchen eine Limonade und melden sich ab.  
Melden sich an einem anderen Terminal am anderen Ende der Bar an, buchen ein Bier und melden sich ab.

### Normales Bedienersystem - oder 'non-überlappend' oder 'non-floating' Bedienersystem.

Die Anmeldung eines Bedieners ist Pflicht vor jedem Verkauf. Ein Bediener muss eine Transaktionen abschließen und sich abmelden bevor ein anderer Bediener sich anmelden kann.

## 1-2. Bediener anmelden

Ein Bediener muss angemeldet sein bevor ein Verkauf getätigt werden kann. Es gibt folgende Methoden, mit denen Sie einen Bediener anmelden können:

### a) mit festen Bedienertasten

Die Bediener haben ihre eigene persönliche Bedienertaste. Zum Anmelden drücken Sie einfach auf eine feste **Bedienertaste**, der Name des Bedieners wird am oberen Rand des Bildschirms angezeigt. Der Bediener ist nun angemeldet und kann Artikel registrieren.

Bei Verwendung des überlappenden Bedienersystems und eine andere **Bedienertaste** gedrückt wird, wenn noch ein anderer Bediener angemeldet ist, wird der angemeldete Bediener abgemeldet und seine Transaktionen gespeichert.

### b) mit Bedienercode

Bei der Verwendung des Geheimcodes ist es möglich bis zu 255 Bediener zu verwenden.

1. Geben Sie den Geheimcode über das Tastenfeld ein (wird auf dem Bildschirm angezeigt).
2. Drücken Sie die **Bediener #** Taste.

Der Bediener ist nun an der Maschine angemeldet. Wenn Sie die **Bediener #** Taste erneut drücken, wird der Bediener wieder abgemeldet.



### c) *mit Bedienerkarte*

Um diese Option zu verwenden müssen Sie einen Kartenleser an der AX/HX angeschlossen und speziell programmiert haben, damit die Karten erkannt werden.

(Program > Bediener > Bediener > Haupt > und Program > Bediener > Bediener > System Option).

Um den Bediener anzumelden, ziehen Sie die Karte durch den Kartenleser.

### d) *mit iButton*

Die AX/HX muss mit einem iButton Bedienerschloss ausgestattet und programmiert sein, damit die iButtons erkannt werden.

Um einen Bediener mit einem iButton anzumelden, stecken Sie den iButton in das Bedienerschloss.

### e) *mit Bediener Barcode*

Die AX/HX muss mit einem Scanner ausgestattet und programmiert sein, damit die Bediener Barcodes erkannt werden. (Program > Bediener > Bediener > Haupt). Bitte verwenden Sie nicht den gleichen Barcode für einen Artikel und einen Bediener. Wenn der gleiche Barcode für einen Bediener und einen Artikel verwendet wird, wird dieser immer als Bediener Barcode erkannt.

Um einen Bediener mit einem Barcode anzumelden, scannen Sie den Barcode mit dem angeschlossenen Scanner.

## 1-3. *Bediener abmelden*

Ein Bediener wird automatisch abgemeldet:

- wenn ein Bediener eine Transaktion abschließt mit BAR/SALDO im überlappendem Bedienersystem.
- wenn ein Bediener durch einen anderen Bediener unterbrochen wird (Nur im überlappendem Bedienersystem).
- beim Drücken der **Bediener #** Taste, was auch die laufende Transaktion speichert.
- Bei der Verwendung einer Magnetkarte, kann der Bediener über alle oben aufgeführten Methoden abgemeldet werden oder auch wenn Sie die Karte erneut durch den Kartenleser ziehen.
- Bei der Verwendung eines magnetischen iButton Bedienerschlosses, kann der Bediener abgemeldet werden, indem Sie den iButton aus dem Schloss ziehen.
- Bei der Verwendung eines nicht magnetischen iButton, kann der Bediener abgemeldet werden indem Sie den iButton erneut drücken.
- Bei der Verwendung eines Bediener Barcodes, kann der Bediener abgemeldet werden indem Sie den Barcode erneut scannen.



## 1-4. Bediener Trainings Modus

Ein Bediener kann als Trainingsbediener eingerichtet werden. Wenn der Trainingsbediener angemeldet ist, werden seine Verkäufe nicht in dem Gesamtumsatz übernommen und eine Training Meldung wird auf dem Bildschirm angezeigt, um sicherzustellen, dass der angemeldete Bediener ein Trainingsbediener ist.



Alle Buchungen haben Trainingsmitteilung:

### Bon Beispiel

```
*****
*   Your   *
* Receipt *
* Thank You *
*****

          TRAINING
PLU 1                      1.00
PLU 2                      2.00
          TRAINING
          -----
ZW-SUMME                   3.00
          TRAINING
BAR                      3.00

          BEDIENER 005
          888 005 000008 0001 04/02/2010 14:30

          THANK YOU FOR YOUR
          VALUED CUSTOM
          PLEASE CALL AGAIN
```

### Program Optionen

Program > Bediener > Bediener > Option > Trainings Bediener

Program > System > System Option > Schublade > Schublade öffnet bei Training

### Training Berichte

- Die Finanz und Bediener Berichte beinhalten die Trainingszähler und die Trainingsverkaufsmenge.  
PLU VERKAUF OPERATIONEN

## 1-5. PLU registrieren

PLU steht für "Price Look Up". Jeder Artikel, den Sie verkaufen, ist eine PLU. Das PLU System erlaubt es jedem Artikel unterschiedliche Einstellungen zuzuweisen.

Zum Beispiel ein Preis, eine Gruppe (Speisen, Getränke), Beschreibung, Steuern, Kochanweisungen, etc. Es gibt unterschiedliche Methoden um PLUs zu verkaufen - wie unten beschrieben:

### a) PLU Festtasten / Scanner

Eine PLU wird registriert, wenn Sie auf eine PLU Festtaste drücken oder einen Barcode einscannen, der auf den Waren angebracht ist.

1. Bediener anmelden.



2. Drücken Sie eine **PLU Festtaste** oder scannen Sie einen Barcode.

### ***b) PLU Code Eingabe***

Sie können auch eine PLU über Ihren Code registrieren. Dies ist hilfreich, wenn Sie die PLU nicht auf dem Bildschirm zugewiesen haben..

1. Bediener anmelden.
2. PLU Code eingeben.
3. Drücken Sie die **PLU NUMMER** Taste.



## 1-6. PLU SEITEN GRUPPE / PLU SEITEN TASTEN

**PLU SEITEN GRUPPEN** Tasten (max. 20) zeigen eine Liste von zugewiesenen **PLU SEITEN** Tasten (max. 150) beim Druck eine einzelnen Taste.

Zum Beispiel eine "MAIN MEALS" Taste (PLU SEITEN GRUPPEN Taste) zeigt automatisch zur einfachen Auswahl eine Liste von allen erhältlichen Gerichten (PLU SEITEN Tasten; MEAT, SEAFOOD, VEGETABLE, etc.). Dann zeigt jede PLU SEITEN TASTE eine Liste mit zugewiesenen PLU Tasten zum registrieren.

1. Bediener anmelden.
2. Drücken Sie die zugewiesene **PLU SEITEN GRUPPEN** Taste.
3. Eine Liste von PLU SEITEN TASTEN wird angezeigt.
4. Eine Liste von PLUs wird angezeigt.
5. Drücken Sie eine PLU Taste aus der Liste.

← PLU SEITEN GRUPPEN Taste

← PLU SEITEN Taste

APPETIZER	MAIN MEALS	DESSERT
Steak & Kidney	Gannon Steak	Sirloin Steak
Half Roast Chicken	Steak Pudding	
Fried Scampi	Turkey Fillet	Fillet Plaice
Fish Pie	Roast of the Day	Fillet Salmon
		VEGETABLE
GENERAL	PLU	CLERK
DISCOUNT	% 1	ADJUST 1
PRICE	% 2	ADJUST 2
		PAID OUT
		NONADD
		PRESET TENDER 1
		PRESET TENDER 2
		PRESET TENDER 3
		NO SALE
		SUBTOTAL
		MEDIA 1
		MEDIA 2
		MEDIA 3



## 1-7. *PLU Multiplikation*

Wenn Sie eine PLU mehr als nur einmal registrieren möchten, ist es einfacher die **MENGE (X)** Taste zu verwenden. Eine PLU darf höchstens mit 9999 multipliziert werden (9999.999 ist dezimal Mengen zulässig).

Damit die Dezimaleingabe erlaubt ist, müssen Sie eine Einstellung "Dezimaleingabe erlaubt" setzen (Program > System > System Option > Bedienung und Program > PLU > PLU > Option).

### a) *PLU Festtaste / Scanner*

1. Bediener anmelden.
2. Menge der PLU über den Zahlenblock eingeben.
3. **MENGEN (X)** Taste drücken.
4. Drücken Sie eine **PLUs Festtaste** oder scannen Sie einen Barcode, der an dem Artikel angebracht ist.

Wenn die Zehnertastatur zugewiesen wurde:

Unter "Direktmultiplikation" (Program > PLU > PLU > System Option):

(Menge)-[**PLU Festtaste** oder Barcode scannen]

### Bon Beispiel

```
*****  
*      Your      *  
*    Receipt    *  
*  Thank You  *  
*****  
5 x      1.00  
PLU 00001 ..... 5.00
```

### b) *Über PLU Code*

(Bediener anmelden)-(Menge)-[**MENGE**]-[PLU Code]-[**PLU NUMMER**]



## Unterschiede im Bildschirm Format

### • BILDSCHIRM FORMAT

Unter "Dezimaleingabe" NICHT erlaubt, werden bei einer Multiplikation die Kommastellen nicht angezeigt.

Dezimaleingabe erlaubt		
9.000	PLU 00001	9.00
99.000	PLU 00001	99.00
999.000	PLU 00001	999.00
9999.000	PLU 00001	9999.00
9.990	PLU 00001	9.99
99.990	PLU 00001	99.99
9999.999	PLU 00001	10000.00

Dezimaleingabe NICHT erlaubt		
9	PLU 00001	9.00
99	PLU 00001	99.00
999	PLU 00001	999.00
9999	PLU 00001	9999.00

## 1-8. Manuelle Preiseingabe

Der voreingestellte Preis für eine PLU ist überschreibbar durch eine manuelle Preiseingabe. Jede PLU hat einen gesetzten maximalen Preis (HALO; High Amount Lock Out), um die Eingabe von große Mengen zu verhindern.

Anmerkung: maximale Preise sind wirksam wenn "HALO überschreiben" deaktiviert ist  
Program > Bediener > Sicherheitsebene > Verkaufs Betrieb > HALO überschreiben.

### a) PLU Festtaste / Scanner

1. Bediener anmelden.
2. Preis über die Zehnertasten eingeben.
3. **PREIS** Taste drücken.
4. Drücken Sie eine **PLU** Taste oder scannen Sie einen Barcode.  
Die PLU wird jetzt mit dem eingegebenen registriert und nicht mit dem Vorgegebenen.

Wenn unter PLU > PLU > System Option > Direktmultiplikation nicht gesetzt ist:  
(Preis)-[**PLU Festtaste**]

### b) Über PLU Code

(Bediener anmelden)-(Preis)-[**PREIS**]-[PLU Code]-[**PLU NUMMER**]



## 1-9. Preise

PLUs haben sieben Preisebenen mit programmierbaren Namen (Programm> PLU> Preis Ebene). Jede Preisebene hat drei Preise. Der beste Weg zu beschreiben, wie die Preisebenen verwendet werden, ist ein Beispiel:

Die Preisebenen sind Standard, Mittag, Nachmittag, Happy Hour, Abend, Nacht, Mitternacht.

### PLU: Whisky

				A: erreichbar durch MODIFIER 1
				B: erreichbar durch MODIFIER 2
<b>Preis Ebene 1: Standard Preis</b>				
1ter Preis	Einzel	1.20		
2ter Preis	Doppel	2.20	-- A	
3ter Preis	Dreifach	3.20	-- B	
<b>Preis Ebene 2: Mittag</b>				
1ter Preis	Einzel	1.00		
2ter Preis	Doppel	2.00	-- A	
3ter Preis	Dreifach	3.00	-- B	
<b>Preis Ebene 3: Nachmittag Preis</b>				
1ter Preis	Einzel	1.10		
2ter Preis	Doppel	2.30	-- A	
3ter Preis	Dreifach	3.40	-- B	
<b>Preis Ebene 4: Happy Hour</b>				
1ter Preis	Einzel	0.80		
2ter Preis	Doppel	1.80	-- A	
3ter Preis	Dreifach	2.80	-- B	
<b>Preis Ebene 5: Abend Preise</b>				
1ter Preis	Einzel	1.30		
2ter Preis	Doppel	2.40	-- A	
3ter Preis	Dreifach	3.50	-- B	
<b>Preis Ebene 6: Nacht Preise</b>				
1ter Preis	Einzel	1.40		
2ter Preis	Doppel	2.50	-- A	
3ter Preis	Dreifach	3.60	-- B	
<b>Preis Ebene 7: Mitternacht Preise</b>				
1ter Preis	Einzel	1.50		
2ter Preis	Doppel	2.60	-- A	
3ter Preis	Dreifach	3.70	-- B	

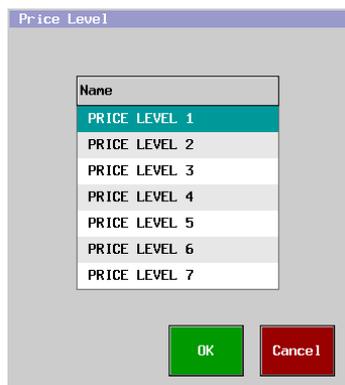


## a) Preisebenen Wechsel

Sie können die Preisebene wechseln entweder über **PREIS EBENEN** Taste oder über einen automatischen Preisebenen Wechsel.

"Standard-Preise" (Preis Ebene 1) ist die Standard-Preisebene. Die Preisebene kann auf „Happy Hour“, „Abend“, etc. mit den folgenden fünf Methoden wie folgt gewechselt werden:

- **Preisebenen Wechsel über Programmierung**  
Die Preisebene wird gewechselt über die Standard Ebene (Program > PLU > Preis Ebene > System Option).
- **Preisebenen Wechsel über PREIS EBENE Taste**  
Die **PREIS EBENE** Taste ohne weitere Eingabe zeigt eine Auswahl der Preisebenen.



- **Preisebenen Wechsel über individuelle PREIS EBENE Taste**  
Jede Preisebene kann ausgewählt werden, indem Sie einen der **PREIS EBENE 1 ~ 7** Tasten drücken.
- **Automatischer Wechsel über Zeitsteuerung**  
Die Preisebene wird gewechselt wenn Sie die Einstellungen der PREIS EBENEN ZEITEN ändern (Program > PLU > Preis Ebene) und die Option „Benutze Preisebenen Zeitsteuerung“ aktivieren (Program > PLU > Preis Ebene > System Option). Dies ist praktisch, wenn Sie die Preisebene auf allen AX/HX im gleichen Netzwerk zu einem Zeitpunkt ändern möchten.
- **Automatischer Wechsel nach Lokation/Ziel**  
Die Preisebene wird automatisch umgeschaltet in die von Ihnen programmierte Lokation/Ziel Preisebene (Programm > Andere > Lokation / Ziel).

## b) Preis in jeder Preisebene wechseln

Auf die drei Preise in jeder Ebene greift man über die **MODIFIER 1** und **MODIFIER 2** Taste zu. Innerhalb einer jeden Preisebene ist 'Einzelpreis' ist der Standard-Preis, Halb und Doppel (oder Null) oder ein programmierbaren Wert werden über die **MODIFIER** Tasten erreicht. Schauen Sie im nächsten Abschnitt.

### Program Optionen

Program > Bediener > Sicherheitslevel > Verkaufs  
Preis Ebenen Wechsel

Program > PLU > Preis Ebene > System Option  
Standard Ebene

- Die Preisebene wechselt wieder zur Standard Ebene
- nachdem eine PLU eingegeben wurde
  - nachdem eine Transaktion abgeschlossen wurde
- bei Benutzung des zeitgesteuerten Wechsels



## 1-10. PLU Modifiers (programmierb. Text; halb /doppelt, klein / groß, etc.)

Es gibt zwei Tasten, um einen PLU Preis zu ändern; Die **MODIFIER 1** Taste wählt den zweiten Preis, der für jede Preisebene festgelegt wurde. Die **MODIFIER 2** Taste wählt den dritten Preis (siehe vorherigen Abschnitt). Die **MODIFIER** verändern den Preis eines PLUs so wie die Menge programmiert wurde (Programm> PLU> PLU> Modifier> Update Menge). PLU Modifier stehen ebenfalls für Beilagen PLUs zu Verfügung.

Um diese Funktionen nutzen zu können, muß diese für jede PLU aktiviert werden (Program > PLU > PLU > Modifier).

Die **MODIFIER** Taste muss direkt vor dem Drücken einer **PLU Festtaste** oder der Eingabe eines PLU Codes gedrückt werden. (Die **MODIFIER 1 oder 2** Taste muß auf der ersten Bildschirmseite zugewiesen werden.

1. Bediener anmelden.
2. **MODIFIER 1 oder 2** Taste drücken.
3. PLU eingeben.

Der programmierte Text wird beim Drücken der MODIFIER 1 Taste angezeigt.  
[MODIFIER 1]-[PLU 1]

0.500 HALF PLU 00001	0.50
----------------------	------

Modifier Nachricht ('HALF' ist ein Beispiel) wird vor die PLU geschrieben. Programmiert unter Program > PLU > PLU > Modifier > Modifier 1 > Nachricht.

0.500 HALF PLU 00001	0.50
2.000 DOUBLE PLU 00001	2.00

Der programmierte Text wird beim Drücken der Modifier 2 Taste angezeigt.  
[MODIFIER 2]-[PLU 1]

Modifier Nachricht ('DOUBLE' ist ein Beispiel) wird vor die PLU geschrieben. Programmiert unter Program > PLU > PLU > Modifier > Modifier 2 > Nachricht.

### Receipt Sample

0.500 X 0.50	
HALF PLU 00001	0.50
2.000 X 2.00	
DOUBLE PLU 1	2.00

### Program Options

Program > PLU > Modifier  
für Modifier 1 und 2:  
5 Nachrichten pro Modifier

Program > PLU > PLU > Modifier  
für Modifier 1 und 2:  
7 Preise, Nachricht (für Modifier), Update Menge

Program > PLU > PLU > Option  
Beilage druckt kein Modifier Text



## 1-11. PLU Tastatur Ebenen

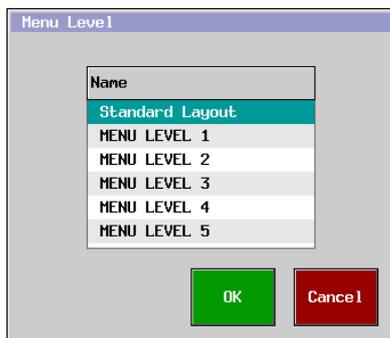
Bis zu 5 verschiedene Tastatur Ebenen mit programmierbaren Namen (Programm> PLU> Tastatur Ebene), zusätzlich zu den Standard-Layout, können in der AX/HX programmiert werden, z.B. "Getränkekarte", "Lunch-Menu", "Dinner Menu", usw. Sie können die Tastatur Ebene entweder über die **TASTATUR EBENEN** Taste oder automatisch wechseln.

### - Tastatur Ebenen Wechsel Programmierung

Die Tastatur Ebene wird gewechselt unter Verwendung der Standard Ebene (Program > PLU > Tastatur Ebene > System Option).

### - Tastatur Ebenen Wechsel durch drücken der TASTATUR EBENEN Taste

Bei Druck auf die **TASTATUR EBENEN** Taste ohne eine zusätzliche Eingabe erscheint eine Auswahl der verschiedenen Tastatur Ebenen.



### - Tastatur Ebenen Wechsel durch separate TASTATUR EBENEN Tasten

Jede Tastatur Ebene kann durch drücken einer der **TASTATUR EBENE 1 ~ 5** Tasten erreicht werden.

### - Zeitgesteuerter Wechsel der Tastatur Ebene

Die Tastatur Ebene wird gewechselt durch Veränderung der **Tastatur Ebenen Zeiten** (Program > PLU > Tastatur Ebene) Aktiviert wird diese Funktion "**Benutze Tastatur Zeitsteuerung**" unter Program > PLU > Tastatur Ebene > System Option. Dies ist praktisch, wenn Sie die Tastatur Ebene auf allen AX/HX im gleichen Netzwerk zu einem Zeitpunkt ändern möchten.

### - Automatischer Wechsel nach Lokation/Ziel

Die Tastatur Ebene wird automatisch umgeschaltet in die von Ihnen programmierte Lokation/Ziel Tastatur Ebene (Programm > Andere > Lokation / Ziel).

## Program Optionen

Program > Display > Bildschirm Layout > Tasten Layout

Program > Bediener > Sicherheitsebene > Verkaufs  
Menue Wechsel

Program > PLU > Tastatur Ebene > System Option

Standard Ebene Einstellungen

Tastatur Ebene geht zurück auf Standard

- nach PLU Eingabe
- nach der kompletten Transaktion
- nachdem der Bediener abgemeldet wird

Benutze Tastatur Zeitsteuerung



## ***1-12. Einzelbon***

Die Eingabe einer PLU, die als Einzelbon programmiert wurde, wird automatisch mit BAR abgeschlossen. Diese Funktion ist besonders nützlich für eine Bar.

1. Bediener anmelden.
2. PLU Code eingeben und die **PLU NUMMER** Taste drücken.  
Oder eine **PLU Festtaste** drücken oder eine Barcode einscannen.  
Die Transaktion wird automatisch durch BAR abgeschlossen.

Wenn eine PLU nicht als Einzelbon programmiert wurde und sie als erstes registriert wird, wird die Transaktion nicht geschlossen. Erst bei der Registrierung eines Einzelbons wird die Transaktion abgeschlossen.

Die Einzelbon Funktion ist immer deaktiviert, wenn eine Art „Zwang“ ausgewählt wurde wie z.B. Zwangeingabe der Rechnungsnummer, etc. (Program > System > System Option > Bedienung > Seite 2). Allerdings ist die Einzelbon Funktion aktiviert, wenn die „Zwang ab Start“ Funktion gesetzt ist.

### **Program Optionen**

Program > System > System Option > Bedienung > Seite 1  
Einzelbon deaktiviert, wenn Tisch benutzt wird

Program > PLU > PLU > Typ  
Einzelbon



## 1-13. Gratis PLUs

Die **GRATIS** Taste ermöglicht es eine PLU mit einem Null-Preis zu verkaufen. Auf dem Bon steht der Preis der Gratis PLU, wird aber nicht zur ZW-Summe hinzugerechnet. Im Finanzbericht wird die Menge der Gratis PLUS aufgeführt.

1. Bediener anmelden.
2. PLUs registrieren.
3. PLU auswählen, die als Gratis PLU verkauft werden soll.
4. **GRATIS** Taste drücken.

1 HAMBURGER		4.00
1 ORANGE JUICE		OFFER

5. Nehmen Sie ggf. weite Verkäufe auf und schließen dann die Transaktion.

### Bon Beispiel

HAMBURGER	4.00
ORANGE JUICE	GRATIS
ZW-SUMME	4.00

GRATIS PLU wird nicht in die ZW-Summe übernommen.

### Bericht Beispiel

X-Read Report	
1st Level	Full Transaction
GRATIS	:
1	1.20

GRATIS PLU Anzahl und Menge



## 1-14. Coupon PLUs

Eine Coupon PLU wird registriert, um eine Rabatt auf eine bestimmte PLU oder auf eine Transaktion zu geben, wenn ein Kunde einen Coupon vorlegt.

Z.B. wenn Ihr Restaurant eine Anzeige aufgibt mit zwei Coupon Coupons, einen mit 5.00 € und einen mit 10.00 €. Zwei Coupon PLUs können angelegt werden, einen für jeden Coupon.

Wenn ein Kunde einen Coupon vorlegt, wird die zugewiesene Coupon PLU registriert. Dies zieht automatisch die richtige Menge von der Rechnung ab und ermöglicht es Ihnen die Anzahl der eingereichten Coupone zu ersehen, indem Sie einen Coupon PLU Bericht ausdrucken.

### Receipt Sample

COUPON PLU 1	-5.00
PLU 8	8.00
PLU 9	9.00
-----	
ZW-SUMME	12.00
COUPON TOTAL	5.00
BAR	17.00

Coupon PLU wird gesetzt unter PLU > PLU > Typ > Coupon.  
Negativ wird gesetzt unter PLU > PLU > System Option > Coupon PLU.

Coupon Total wird gedruckt unter Druck > Druck Format > Rechnung > Total Coupon.  
Total sales is printed by Druck > Druck Format > Rechnung > Total Verkauf.

### Report Sample

X-Read Report		
1st Level	COUPON PLU	
-----		
	COUPON PLU 1	
1.000		5.00
-----		

### Manuelle Preiseingabe für Coupon PLU

Ist möglich, wenn folgendes gesetzt ist "Es ist nicht möglich einen Couponverkauf während einer Transaktion einzugeben" (PLU > PLU > System Option > Coupon PLU).

### "TOTAL 20" Speicher für Coupon PLU Verkäufe

Der Speicher von "TOTAL 20" wird dazu genutzt, um die Coupon Verkäufe zu sammeln (Anzahl und Menge) (PLU > PLU > System Option > Coupon PLU). Die Coupon Verkäufe werden auf dem Finanzbericht in der Totale Sektion angezeigt. Ist diese Funktion gesetzt und soll **TOTAL 20** nur für diesen Zweck genutzt werden, setzen Sie bitte "Total nicht benutzt" (Zahlarten > Totale > Typ).

### Program Optionen

PLU > PLU > Typ > Coupon  
COUPON PLU

PLU > PLU > System Option > Coupon PLU

TOTAL 20 wird verwendet, um Coupon PLU Verkäufe zu sammeln.

JA = TOTAL 20 memory is used to accumulate coupon PLU sales (quantity and amount).

soll **TOTAL 20** nur für diesen Zweck genutzt werden, setzen Sie bitte "Total nicht benutzt" (Zahlarten > Totale > Typ).

Erlaubt einen negativen Verkauf infolge eines Coupon PLUs

Es ist nicht möglich einen Couponverkauf während einer Transaktion einzugeben

JA = Es ist möglich eine Coupon Menge während einer Transaktion einzugeben (ähnlich wie eine offene PLU).

NEIN = programmierter Coupon Preis wird verwendet.

Druck > Druck Format > Rechnung

Total Coupon



## 1-15. Auslagen PLUs

Es ist besonders angenehm, wenn spezielle Artikel wie Tabak oder Zigaretten nicht als Verkaufsartikel im Restaurant behandelt werden. Ein Bediener liefert einen solchen Artikel, der meist im Voraus bezahlt wurde, an den Platz des Kunden und wird später erstattet.

Eine Auslagen PLU wird immer als eine BAR Transaktion boniert, weil er bei dem Bediener in BAR gezahlt wird.

Also selbst wenn eine Auslagen PLU mit einer anderen TOTALE abgeschlossen wurde, wird die Menge **immer** vom TOTALE 1 Speicher abgezogen.

### BON Beispiel

ORANGE JUICE	1.20	Normale PLU
HAMBURGER	4.00	Normale PLU
CIGARETTE	2.00	Auslagen PLU
-----		
ZW-SUMME	7.20	

### Bericht Beispiel

X-Bericht		
1ste Ebene		PLU Sales
-----		
ORANGE JUICE		
PREIS EBENE 1		
1.000		1.20
-----		
1.000		1.20
HAMBURGER		
PREIS EBENE 1		
1.000		4.00
-----		
1.000		4.00
-----		
TOTAL		
PREIS EBENE 1		
2.000		5.20
-----		
2.000		5.20

X-Bericht		
1ste Ebene		Auslagen PLU
-----		
CIGARETTE		
PREIS EBENE 1		
1.000		2.00
-----		
1.000		2.00
-----		
TOTAL		
PREIS EBENE 1		
1.000		2.00
-----		
1.000		2.00



Wenn eine Transaktion mit einer anderen Totale abgeschlossen wird als BAR, wird davon ausgegangen, dass der AUSLAGEN PLU Zahlungsbetrag nicht beim Angestellten erstattet wird, so dass der Betrag in der AUSLAGEN PLU NICHT GESAMMELTE MENGE gespeichert wird, um vom Manager gezahlt zu werden, nachdem er seine Arbeit beendet hat.

Zum Beispiel im Falle einer Kartenzahlung kann der AUSLAGEN PLU Betrag nicht vom Bediener gesammelt werden.

**Beispiel:**

```
HAMBURGER      4.00 NORMALE PLU
ORANGE JUICE   1.20 NORMALE PLU
CIGARETTE     2.00 AUSLAGEN PLU
TOTALE 01     KARTENZAHLUNG
```

**Registration**

```
RECHNUNG#
1
ENTER
HAMBURGER
ORANGE JUICE
CIGARETTE
NS
(Bon wird nicht gedruckt)
```

**Bediener Bericht**

X-Bericht			
1ste Ebene	Bed.	Verkäufe	
		-----	
	KELLNER	001	
PROVISION			
%0.00			0.00
NET KOSTEN			7.20
TRANSFER AUS			0.00
		-----	
TOTAL			7.20
SALES TYPE 1			5.20
		-----	
TOTAL			5.20
STEUERAUFSCHLAG			0.00
TRANSFER IN			0.00
		-----	
TOTAL			5.20
User Text #77	<b>S. PLU SALES</b>		<b>2.00</b>
		-----	
TOTAL			7.20
		-----	
VAT TAX/HX			
0.00			
NET KOSTEN			5.20
		-----	
User Text #75	<b>S. PLU CHARGE</b>		<b>2.00</b>

Media Total

Verkauf Total

Auslagen PLU Verkäufe Total  
Verkauf Total + Auslagen PLU  
Verkäufe

Special PLU Kosten  
erhält durch Neuer Saldo



**Registration**

1 RECHNUNG#  
100 TOTAL 08  
TOTAL 02

<b>RECHNUNG</b>		<b>1</b>
HAMBURGER		4.00
ORANGE JUICE		1.20
CIGARETTE		2.00
-----		
ZW-SUMME		7.20
<b>BAR</b>		<b>1.00</b>
<b>CARD</b>		<b>6.20</b>
Netto 19%		6.84
MwSt 19%		0.34

Auslagen PLU werden nicht in den Verkaufsumsatz übernommen, werden aber die Steuern werden **immer** auf der Rechnung gedruckt.

**Bediener Bericht**

X-Bericht		
1ste Ebene	Bed. Verkäufe	
-----		
	KELLNER 001	
PROVISION		0.00
%0.00		
SCHUBLADE TOTAL		
<b>BAR</b>		<b>-1.00</b>
1		
<b>CARD</b>		<b>6.20</b>
1		
-----		
TOTAL		5.20
RUND DIFFER		0.00
NET KOSTEN		0.00
TRANSFER AUS		0.00
-----		
TOTAL		5.20
-----		
POUCH TOTAL		-2.00
TRANSAKTIONEN		1
SALES TYPE 1		5.20
-----		
TOTAL		5.20
STEUERAUFSCHLAG		0.00
TRANSFER IN		0.00
-----		
TOTAL		5.20
<b>S. PLU SALES</b>		<b>2.00</b>
-----		
TOTAL		7.20
-----		
VAT TAX/HX		0.24
NET KOSTEN		4.96
-----		
<b>S. PLU NOT COLLECT</b>		<b>1.00</b>

Verkauf Total

Special PLU Verkauf Total  
Verkauf Total + Auslagen PLU  
Verkäufe

Special PLU Betrag wird nicht  
gesammelt

"1.00" AUSLAGEN PLU ist **BAR** zugewiesen worden und wird vom AUSLAGEN PLU Betrag abgezogen, und der Rest ist "KEIN BETRAG SAMMELN" zugewiesen.

User Text #76



## Program Options

Program > PLU > PLU > Typ > Auslagen PLU

Bitte nicht den Typ "Coupon" setzen.

In order to prevent Price Shift for Special PLU, set the same price for all price levels.

Um einen Preiswechsel für Auslagen PLUs zu verhindern, setzen Sie bitte den gleichen Preis für alle Preisebenen.

## Weitere Programme

Program > Zahlungsarten > Totale > Option

Auslagen PLU Betrag summieren

Wenn eine Transaktion durch eine Totale geschlossen wurde, in der diese Funktion **nicht** gesetzt wurde, wird davon ausgegangen, dass der Auslagen PLU Betrag nicht durch den Bediener eingesammelt wird. So wird der Betrag der in „S.PLU NOT COLLECT“ gespeichert wurde vom Manager zurückgezahlt, wenn er mit seiner Arbeit fertig ist. Zum Beispiel im Falle einer Kartenzahlung kann der AUSLAGEN PLU Betrag nicht vom Bediener gesammelt werden.

Im Falle, dass Sie die Transaktion mit Total 01 abgeschlossen wurde, wird der Betrag gesammelt unabhängig von dieser Einstellung.

## Begrenzungen

- ARTIKEL % ist nach einer SPECIAL PLU Registration verboten.
- ZW-Summe %, Rabatt und Berichtigung wirkt sich nur auf die ZW-Summe aus und nicht auf die Auslagen PLU.



## 1-16. Kochanweisungen

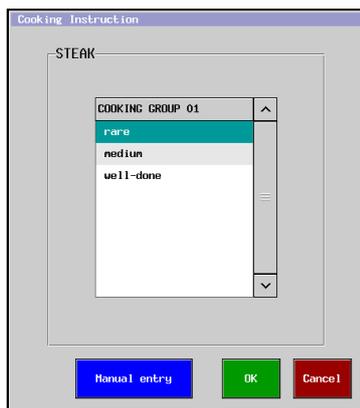
Kochanweisungen sind Nachrichten, die zusammen mit der PLU gesendet werden. Sie können mit durch folgende Methoden eingegeben werden:

- Durch eine direkte Verbindung mit einer PLU.
- Durch drücken einer **KOCHANWEISUNGSGRUPPE 1 ~ 99** Taste
- Eine Kochanweisungsgruppen Liste wird durch drücken der **KOCHANWEISUNGSGRUPPEN** Taste angezeigt.
- Durch drücken einer **KOCHANWEISUNG 1 ~ 99** Taste
- Eine Kochanweisung Liste wird durch drücken der **KOCHANWEISUNG** Taste angezeigt.
- Manuelle Kochanweisungseingabe durch drücken der **MANUELLE KOCHANW.** Taste

### a) Durch eine direkte Verbindung mit einer PLU

Bis zu 8 von 99 Kochanweisungen (Program > PLU > Kochanweisung) können zu einer von den 99 Kochanweisungsgruppen zugewiesen werden (Program > PLU > Kochanweisungsgruppen). Eine Kochanweisungsgruppe kann mit einer PLU verbunden werden (Program > PLU > PLU), so dass bis zu 8 Kochanweisungen automatisch angezeigt werden, wenn die PLU registriert wird.

- Z.B., PLU "STEAK" kann die Kochanweisungsgruppe 1 zugewiesen bekommen haben. Die Kochanweisungsgruppe 1 beinhaltet die Kochanweisung "rare", "medium" und "well-done".
- Drücken Sie PLU "STEAK". Die verbundenen Kochanweisungen werden angezeigt.



- Wählen Sie eine Kochanweisung aus bestätigen Sie mit OK oder Abbrechen zum Beenden.

### b) Durch drücken einer **KOCHANWEISUNGSGRUPPE 1 ~ 99** Taste ( keine Kochanweisungsgruppe ist mit der PLU verbunden)

Nachdem Sie eine PLU registriert haben und eine der **KOCHANWEISUNGSGRUPPE 1~99** Taste gedrückt haben, werden die Kochanweisungen zur Auswahl angezeigt, die Sie dieser Kochanweisungsgruppe zugewiesen haben (Program > Kochanweisungsgruppen).

- Z.B. wenn die **KOCHANWEISUNGSGRUPPE 1** Taste (rare, medium und well-done) auf dem Bildschirm angelegt wurde.
- Drücken Sie PLU "Beef Grill".
- Drücken Sie **KOCHANWEISUNGSGRUPPE 1** und wählen eine Kochanweisung aus.

**KD**

```
-----  
AX/HX-3000                                KD Datei  
01  
-----  
  
KATEGORIE 3  
1 x STEAK  
Medium
```

**Bon**

```
*****  
*      Your      *  
*  Receipt  *  
* Thank You *  
*****  
  
1 x      10.00  
STEAK  
Medium                                10.00
```

**c) Eine Kochanweisungsgruppen Liste wird durch drücken der KOCHANWEISUNGSGRUPPEN Taste angezeigt**

Nachdem Sie eine PLU registriert und die **KOCHANWEISUNGSGRUPPEN** Taste gedrückt haben, wird auf dem Bildschirm eine Auswahlliste der Kochanweisungsgruppen 1 ~ 99 angezeigt.

**c) Durch drücken einer KOCHANWEISUNG 1 ~ 99 Taste**

Nachdem Sie eine PLU registriert und eine von den **KOCHANWEISUNG 1~99** Tasten gedrückt haben, wird die Kochanweisung nach der PLU registriert (Program > PLU > Kochanweisung).

1. Z.B. wenn die **KOCHANWEISUNGEN 1 bis 3** Taste folgenden Inhalt haben.  
KOCHANWEISUNG 1: rare  
KOCHANWEISUNG 2: medium  
KOCHANWEISUNG 3: well-done
2. Drücken Sie PLU "STEAK".
3. Drücken Sie eine der **KOCHANWEISUNG 1 ~ 3** Tasten.

**d) Eine Kochanweisung Liste wird durch drücken der KOCHANWEISUNG Taste angezeigt**

Nachdem Sie eine PLU registriert und die **KOCHANWEISUNG** Taste gedrückt haben, wird eine Auswahlliste der Kochanweisungen 1 ~ 99 auf dem Bildschirm angezeigt.

**e) Manuelle Kochanweisungseingabe durch drücken der MANUELLE KOCHANW. Taste**

Die **MANUELLE KOCHANW.** Taste wird zur Eingabe einer Kochanweisung mit max. 20 Zeichen verwendet. Sie kann gedrückt werden nachdem Sie eine PLU eingegeben wurde.

1. Bediener anmelden.
2. PLU eingeben.
3. MANUELLE KOCHANW. Taste drücken.
4. Geben Sie die Anweisung ein (max. 20 Zeichen).
5. ENTER drücken.

**Program Options**

Program > PLU > PLU > Option  
Kochanweisung Zwang

Program > System > System Option > Bedienung > Seite 1  
Kochanweisung kann nicht storniert werden

Program > System > System Option > Druck > Seite 1  
Kochanweisung wird auf Rechnung gedruckt

Program > Druck > KD Datei > KD Einstellungen  
Kochanweisungen in rot



## 1-17. Beilagen

Eine Beilagen PLU ist eine Ergänzung und unterliegt einer Haupt PLU. In der Regel wird sie mit einer Haupt PLU zusammen verkauft.

Beilagen PLUs werden in Beilagen Gruppen organisiert, welche mit einer normalen PLU verbunden werden. Maximal 255 Gruppen können programmiert werden, wobei jede Gruppe bis zu 50 Beilagen PLUs beinhalten kann.

Maximal 5 Beilagen Gruppen können mit einer PLU verbunden werden, so dass 50 Beilagen PLUs in jeder Gruppe automatisch auf dem Bildschirm angezeigt werden, wenn die verbundene PLU registriert wird.

### a) Verkettete Beilagen PLU

Normale Beilagen PLUs werden zusammen mit einer Haupt PLU verkauft.

1. Z.B. PLU "FILLET STEAK" wurde Beilagen Gruppe 1 zugewiesen. Beilagen Gruppe 1 beinhaltet Beilagen PLUs "MUSHED POTATO", "FRIED POTATO", "STEAMED POTATO", "CORN CHIPS" and "HOUSE SALAD".
2. PLU "FILLET STEAK" drücken. Auf dem Bildschirm erscheinen nun automatisch die Beilagen PLUs, damit der Bediener sie auswählen kann.

Bezüglich 2:3  
2: Minimum, 3: Maximum  
(Wenn 0:0 -> Kein Limit)

QTY	CONDIMENT GROUP 001 2:3
	MUSHED POTATO
	FRIED POTATO
	STEAMED POTATO
	CORN CHIPS
	HOUSE SALAD

**QTY** wird angezeigt (mit rotem Hintergrund) wenn die Anzahl der ausgewählten PLUs geringer ist als das Minimum.

3. Wählen Sie einen Artikel durch drücken einer BEILAGEN PLU in der BEILAGEN GRUPPE. Die Anzahl wird um 1 erhöht. Die OK Taste wird nicht erscheinen bevor sie das Minimum an Beilagen PLUs ausgewählt haben. Um den Beilagen Bildschirm wieder zu verlassen, drücken Sie bitte auf die Abrechnen Taste.

1	FILLET STEAK	20.00
1	FRIED POTATO	
1	HOUSE SALAD	

### Ticket Beispiel

**KD**

AX/HX-3000 KD DATEI

01

---

KATEGORIE 3

1 x FILLET STEAK  
FRIED POTATO  
HOUSE SALAD

**Receipt**

\*\*\*\*\*  
\* Your \*  
\* Receipt \*  
\* Thank You \*  
\*\*\*\*\*

1 x 20.00  
FILLET STEAK 20.00  
FRIED POTATO  
HOUSE SALAD



## b) Unabhängige Beilagen PLU

Eine unabhängige Beilagen PLU kann direkt registriert werden, unmittelbar nach einer Haupt PLU (Program > PLU > PLU > Typ > Unabhängige Beilage). Sie muss immer zusammen mit einer Haupt PLU gebucht werden und kann demnach nicht alleine gebucht werden.

## 1-18. Verkettete PLU Gruppen

Die verkettete PLU Funktion ermöglicht es durch die Eingabe einer Haupt PLU ein Menü zu registrieren.

Einer PLU können bis zu 20 verkettete PLUs in einer Gruppe von max. 99 Gruppen zugewiesen werden.

Sie können eine Haupt PLU und andere PLUs in einer verketteten PLU Gruppe registrieren, indem Sie nur eine Taste drücken. Je nach Einstellung, gibt es einige Formate zur Auswahl. Z.B.:

### Bon Beispiel 1 – Haupt PLU mit Null-Preis und verkettete PLUs mit Preis

Wenn eine Haupt PLU registriert wird, werden die verketteten PLUs automatisch mit registriert.

KINDER PIZZA	
KLEINE PIZZA	2.99
MITTLERE COLA	1.29
TOY	0.99
-----	
BAR	5.27

Haupt PLU (Wenn es kein Null-Preis ist, wird der P. immer gedruckt)  
verkettete PLU  
verkettete PLU  
verkettete PLU  
  
(Haupt PLU wird zum Verkaufsumsatz hinzugefügt, wenn es kein Null-Preis hat.)

### Bon Beispiel 2 -- Haupt PLU mit verketteten PLUS ohne Preis

Wenn eine Haupt PLU registriert wird, werden die verketteten PLUS mit einem Null-Preis automatisch mit registriert. Es gibt unterschiedliche Druckformate, wie folgt zu sehen:

KINDER PIZZA	5.00
KLEINE PIZZA	
MITTLERE COLA	
TOY	
-----	
BAR	5.00

Haupt PLU  
Null Preis PLUs werden auf Rechnung gedruckt  
(System > System Option > Druck > Seite 1)

KINDER PIZZA	5.00
-----	
BAR	5.00

Null Preis PLUs werden nicht auf der Rechnung gedruckt wenn "Null Preis PLUs werden auf Rechnung gedruckt" deaktiviert ist.  
Verkettete PLUs werden auf dem KD gedruckt, wenn ein KD für sie programmiert wurde.

### Program Optionen

Program > PLU > Verkettete PLU Gruppe

Program > PLU > PLU > Sonstige  
Verkettete PLU Gruppe

Hat die Haupt PLU oder die verketteten PLUs einen Null Preis,  
Program > PLU > PLU > Option  
Null Preis erlaubt



## 1-19. Menü - Gang

Wenn Sie "Menu" unter Program > PLU auswählen, haben Sie Möglichkeit bis zu 6 Gänge einstellen, die automatisch durch die Eingabe einer Hauptstraße PLU angeboten werden können.

Entsprechend der Programmierung können die Gänge später manuell durch drücken der **MENU** Taste ausgewählt werden.

### a) *Inhalt programmieren:*

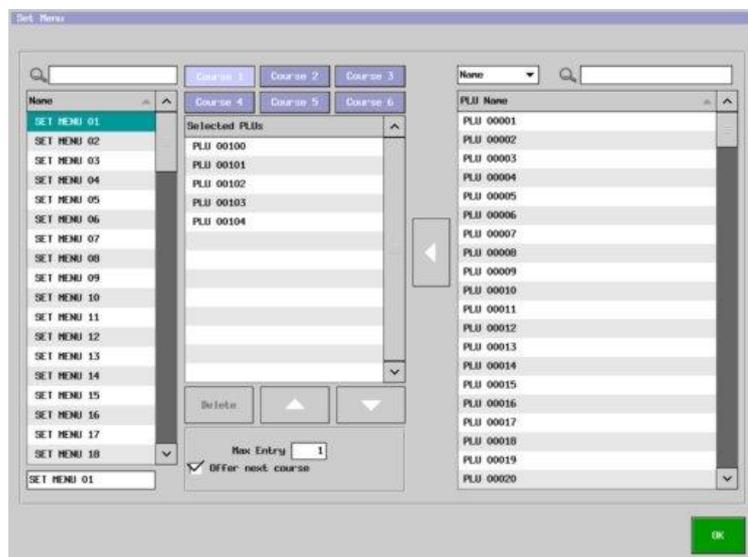
1. Zuerst müssen Sie die einzelnen PLUs programmieren, aus denen die Gänge bestehen sollen.  
Dies beinhaltet auch Kochanweisungen und Beilagen PLUs. Soll eine zusätzliche Gebühr auf die PLU im Menü aufgeschlagen werden, geben sie bitte den Preis im **Extra Preis** Feld unter Program > PLU > PLU > Haupt ein.

2. Erstellen Sie ein Menü unter Program > PLU > Menu.

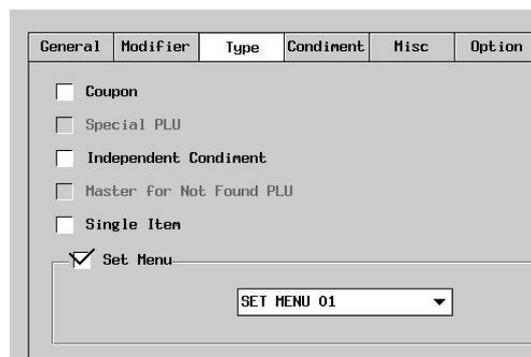
"Max Eingabe" und "Biete nächsten Gang" kann für jeden Gang programmiert werden.

Der Gang Name kann unter Program > Text > User Text #150~155 geändert werden.

Bis zu 99 Menüs können erstellt werden und maximal 20 Zeichen können für den Namen verwendet werden.



3. Programmieren Sie eine Haupt PLU als Menu Artikel (Program > PLU > PLU > Typ > Menu).



"Bediener wird aufgefordert dem Kunden den restlichen Gang anzubieten" (Program > PLU > PLU > System Option)

Wenn diese Option gesetzt ist, wird der Bediener aufgefordert die übrigen Gänge dem Kunden auszuliefern.

Wenn noch zwei Gänge übrig sind, wird nur der erste Gang angeboten. Damit die übrigen Gänge angezeigt werden, muss der Bediener entweder den Tisch speichern oder die MENU Taste verwenden.

Wenn diese Option nicht gesetzt ist, wird der Bediener NICHT aufgefordert die übrigen Gänge auszuliefern.

Der Bediener muss die MENU Taste verwenden, um die nächsten Gänge angezeigt zu bekommen und einen Gang auswählen zu können.

4. Legen Sie die PLU als normale PLU auf Ihrem Bildschirm an (Program > Display > Bildschirm Layout). Die MENU Taste muss zugewiesen sein, damit der nächste Gang angezeigt wird wenn „Biete nächsten Gang“ nicht gesetzt ist.

### Weitere Programmierungen

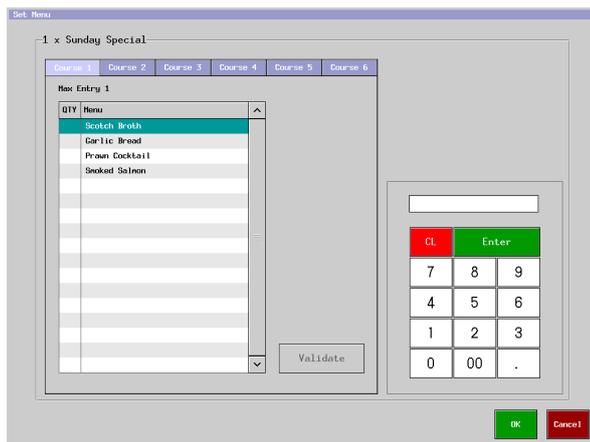


Program > System > System Option > Druck > Seite 1  
 Menu Artikel werden auf Rechnung und Kopie gedruckt.

Anmerkung: Wenn ein KD druck notwendig ist, setzen die bitte eine KD Datei für jede PLU.

## b) *Bedienung*

1. Bediener anmelden.
2. Wählen Sie eine PLU aus, die Sie als "MENU Artikel" definiert haben. Der erste Gang wird angezeigt.



3. Wählen Sie einen gewünschten Artikel.  
 Anmerkung: Um das Menu zu verlassen, drücken Sie auf die **CLEAR** Taste.
4. Der zweite Gang wird angezeigt.
5. Wählen Sie einen gewünschten Artikel.
6. Der dritte, vierte, fünfte und sechste Gang wird angezeigt, wenn sie programmiert wurden.
7. Eine Rechnungs-/Tischnummer wird zugeteilt und die Transaktion wird gespeichert.  
 Wenn die übrigen Gänge eingegeben werden sollen, öffnen Sie den Tisch.  
 Der nächste Gang wird angezeigt wenn die Option "Bediener wird aufgefordert dem Kunden den restlichen Gang anzubieten " (Program > PLU > PLU > System Option) gesetzt ist.
8. Für die übrigen Gänge die **MENU** Taste drücken. Die **CLEAR** Taste beendet die Gang Auswahl.
9. **Die MENU** wird den finalen Gang anzeigen. Die **CLEAR** Taste die Auswahl des 5ten Ganges.
10. Weisen Sie eine Rechnungs- und Tischnummer zu, wenn dies erforderlich ist.

1	Sunday Special	10.00
1	Scotch Broth	0.00
1	Seafood Salad	0.00
1	Halibut Steak	5.00
1	Salmon	0.00
1	Apple Pie	0.00
1	Coffee	0.00



### Bon Beispiel

RECHNUNG	1
TISCH	5
Sonntag Auslagen	
10.00	
Scotch Broth	
Seafood Salad	
Halibut Steak	5.00
Apple Pie	
Coffee	
-----	
BAR	15.00

PLUs ohne Extra Preis werden gedruckt durch " Menu Artikel werden auf Rechnung und Kopie gedruckt " (Program > System > System Option > Druck > Seite 1)

### Optionen

1. "Bediener wird aufgefordert dem Kunden den restlichen Kurs anzubieten" (Program > PLU > PLU > System Option) zeigt dem Bediener automatisch die übrigen Gänge an, wenn er den Tisch wieder öffnet. Wenn „Biete nächsten Kur“ nicht für die übrigen Gänge gesetzt ist, wird an dieser Stelle nur der Erste angezeigt. Damit die übrigen Gänge angezeigt werden, muss der Bediener entweder den Tisch schließen und wieder öffnen oder die **MENU** Taste verwenden.
2. Individuelle Menus werden nicht gedruckt wenn "Menu Artikel werden auf Rechnung und Kopie gedruckt" (Program > System > System Option > Druck > Seite 1) nicht gesetzt ist. Allerdings werden sie angezeigt, wenn sie einen Extra Preis haben.

RECHNUNG	1
TISCH	5
Sonntag Auslagen	10.00
Halibut Steak	5.00
-----	
BAR	15.00

Zusätzliche Kosten sind "Extra Preise" (Program > PLU > PLU > Haupt)



## 1-20. Mix & Match

Es gibt folgende Typen von Mix & Match:

- Typ 1: Kaufe gleiche Artikel und bekomme einen umsonst.
- Typ 2: Kaufe Artikel (verschiedene/gleiche) mit gleichem Preis und bekomme einen umsonst.
- Typ 3: Kaufen Sie verschiedene Artikel und bekommen den mit dem niedrigsten Preis umsonst.
- Typ 4: Kaufen Sie denselben Artikel und bekommen Sie einen festen Betrag-Preisnachlass.
- Typ 5: Kaufe Artikel (verschieden/gleiche) und bekommen Sie einen festen Betrag-Preisnachlass.
- Typ 6: Kaufe verschiedene Artikel und bekommen Sie einen festen Betrag-Preisnachlass.
- Typ 7: Kaufen Sie Artikel aus verschiedenen Gruppen zu einem Festpreis.
- Typ 8: Kaufen Sie Artikel aus der gleichen Gruppe zu einem Festpreis.
- Typ 9: Kaufen Sie gleiche Artikel und bekommen einen % Nachlass auf diese.
- Typ 10: Kaufe Artikel (verschieden/gleiche) und bekomme auf einen Artikel einen % Nachlass.
- Typ 11: Kaufe Artikel (verschiedene Gruppen) und bekomme auf einen Artikel einen % Nachlass.

Bis zu 255 Mix & Match Tabellen können programmiert werden.

### a) Inhalte programmieren

Bevor sie die Mix & Match Funktion nutzen, setzen Sie bitte folgende Programmfunktionen:

1. Setzen Sie den Mix & Match Typ für jede Mix & Match Tabelle (Program > PLU > Mix & Match).
2. Weisen Sie jeder PLU eine Mix & Match Tabellen Nummer zu (Program > PLU > PLU > Sonstige).
3. Wenn erforderlich setzen Sie einen Mix & Match Rabatt (Program > PLU > PLU > Option). Wenn in mehr als in einer PLU dieser Flag gesetzt ist, wird auf die letzte registrierte PLU der Rabatt berechnet. (Diese Einstellung ist für Typ-2, 5, 6, 10, 11)
4. Ohne Mix & Match Rabatt (Program > PLU > PLU > Option) Einstellung, wird auf den letzten verkauften Mix & Match Artikel der Rabatt berechnet.

<b>Mix &amp; Match Table (Program &gt; PLU &gt; Mix &amp; Match)</b>	
Name	max. 20 Zeichen
Faktor	Bis zu 9999 Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen umsonst oder einen Nachlass zu bekommen
Nachlass Menge	Bis zu 9999999.99 Muss programmiert werden für Type 4 ~ 8
% Nachlass Rate	Bis zu 100.00 Muß programmiert werden für Type 9 ~ 11
Typ	Typ 1 ~ 11



**b) Handhabungs Beispiele**

**Typ 1 : Kaufe gleiche Artikel und bekomme einen umsonst.**

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 001 für dieses Beispiel.          Setzen Sie den Tabellen Namen = ONE FREE.          Setzen Sie den TABELLEN TYP = 1.          Setzen Sie den FAKTOR = 2. – Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen umsonst zu bekommen          NACHLASS ist für diesen Typ nicht erforderlich also lassen Sie ihn in diesem Falle auf 0.00.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel BUDWEISER.          Wählen Sie Sonstige und wählen ONE FREE in Mix &amp; Match aus.</p>																									
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufe 2 Budweiser und bezahle nur für ein.</b>          Gehen Sie in den Verkauf Modus und verkaufen zwei BUDWEISER.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel ONE FREE, zusammen mit einem Nachlass auf den Preis eines BUDWEISER.</p> <p><b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="501 831 991 1084"> <tr> <td>1</td> <td>BUDWEISER</td> <td>2.00</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>BUDWEISER</td> <td>2.00</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>ONE FREE</td> <td>-2.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>SUBTOTAL</td> <td>2.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>CASH</td> <td>2.00</td> </tr> </table> <p style="margin-left: 150px;">Freier Artikel</p> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="501 1146 1038 1294"> <tr> <td>BUDWEISER</td> <td>2.00</td> </tr> <tr> <td>BUDWEISER</td> <td>2.00</td> </tr> <tr> <td>ONE FREE</td> <td>-2.00</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border-top: 1px dashed black;"></td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>2.00</td> </tr> </table>	1	BUDWEISER	2.00	1	BUDWEISER	2.00	1	ONE FREE	-2.00		SUBTOTAL	2.00		CASH	2.00	BUDWEISER	2.00	BUDWEISER	2.00	ONE FREE	-2.00			BAR	2.00
1	BUDWEISER	2.00																								
1	BUDWEISER	2.00																								
1	ONE FREE	-2.00																								
	SUBTOTAL	2.00																								
	CASH	2.00																								
BUDWEISER	2.00																									
BUDWEISER	2.00																									
ONE FREE	-2.00																									
BAR	2.00																									



**Typ 2 : Kaufe Artikel (verschiedene/gleiche) mit gleichem Preis und bekomme einen umsonst.**

<p><b>Einstellung</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 002 für dieses Beispiel.          Setzen Sie den Tabllen Name = MULTISAVE.          Setzen Sie den TABELLE TYP = 2.          Setzen Sie den FAKTOR = 3. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen umsonst zu bekommen.          NACHLASS ist für diesen Typ nicht erforderlich also lassen Sie ihn in diesem Falle auf 0.00.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel BECKS.          Wählen Sie Sonstige und wählen MULTISAVE in Mix &amp; Match aus.          Mach Sie das gleiche auch mit PILS und COORS.</p>																																																
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufen Sie drei Artikel in jeglicher Kombination von BECKS, PILS und COORS und zahlen nur für zwei.</b>          Gehen Sie in den Verkauf Modus und verkaufen ein BECKS, ein PILS und ein COORS.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel MUTISAVE, zusammen mit einem Nachlass auf den Preis einer Flasche.</p> <p><b>Bildschirm unterschiedliche Artikel</b></p> <table border="1" data-bbox="502 824 890 1086"> <tr><td>1</td><td>BECKS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>1</td><td>PILS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>1</td><td>COORS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>1</td><td>MULTISAVE</td><td>-1.50</td></tr> <tr><td colspan="2">SUBTOTAL</td><td>3.00</td></tr> <tr><td colspan="2">CASH</td><td>3.00</td></tr> </table> <p style="text-align: center;">free item</p> <table border="1" data-bbox="1029 824 1417 1086"> <tr><td>1</td><td>BECKS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>1</td><td>BECKS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>1</td><td>BECKS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>1</td><td>MULTISAVE</td><td>-1.50</td></tr> <tr><td colspan="2">SUBTOTAL</td><td>3.00</td></tr> <tr><td colspan="2">CASH</td><td>3.00</td></tr> </table> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="497 1209 1040 1384"> <tr><td>BECKS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>PILS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>COORS</td><td>1.50</td></tr> <tr><td>MULTISAVE</td><td>-1.50</td></tr> <tr><td colspan="2">-----</td></tr> <tr><td>BAR</td><td>3.00</td></tr> </table>	1	BECKS	1.50	1	PILS	1.50	1	COORS	1.50	1	MULTISAVE	-1.50	SUBTOTAL		3.00	CASH		3.00	1	BECKS	1.50	1	BECKS	1.50	1	BECKS	1.50	1	MULTISAVE	-1.50	SUBTOTAL		3.00	CASH		3.00	BECKS	1.50	PILS	1.50	COORS	1.50	MULTISAVE	-1.50	-----		BAR	3.00
1	BECKS	1.50																																															
1	PILS	1.50																																															
1	COORS	1.50																																															
1	MULTISAVE	-1.50																																															
SUBTOTAL		3.00																																															
CASH		3.00																																															
1	BECKS	1.50																																															
1	BECKS	1.50																																															
1	BECKS	1.50																																															
1	MULTISAVE	-1.50																																															
SUBTOTAL		3.00																																															
CASH		3.00																																															
BECKS	1.50																																																
PILS	1.50																																																
COORS	1.50																																																
MULTISAVE	-1.50																																																
-----																																																	
BAR	3.00																																																



**Typ 3 : Kaufen Sie verschiedene Artikel und bekommen den mit dem niedrigsten Preis umsonst.**

**Achtung: Mix & Match Typ 3 Artikel dürfen nicht mehrfach eingegeben werden.**

<p><b>Einstellung</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 003 für dieses Beispiel.          Setzen Sie den Tabellen Name = MEAL OFFER.          Setzen Sie den TABELLEN TYP = 3.          Setzen Sie den FAKTOR = 2. -- Kaufen Sie denselben Artikel und bekommen Sie einen festen Betrag-Preisnachlass einen umsonst zu bekommen.          NACHLASS ist für diesen Typ nicht erforderlich also lassen Sie ihn in diesem Falle auf 0.00.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel SIRLOIN STEAK.          Wählen Sie Sonstige und wählen MEAL OFFER in Mix &amp; Match aus.          Machen Sie das gleiche für alle Anderen PLUs. In diesem Beispiel GAMMON.</p>																											
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufe zeit Hauptgerichte und bekomme das günstigste umsonst.</b>          Wechseln Sie in den Verkauf Modus und verkaufen ein SIRLOIN STEAK (7.50) und GAMMON (4.50).          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel MEAL OFFER, zusammen mit einem Nachlass des günstigsten Gerichts GAMMON (4.50).</p> <p><b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="507 909 997 1160"> <tr> <td colspan="2">   </td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>SIRLOIN STEAK</td> <td>7.50</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>GAMMON</td> <td>4.50</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>MEAL OFFER</td> <td>-4.50</td> </tr> <tr> <td colspan="2">SUBTOTAL</td> <td>7.50</td> </tr> <tr> <td colspan="2">CASH</td> <td>7.50</td> </tr> </table> <p style="margin-left: 150px;">Artikel umsonst</p> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="499 1227 1040 1373"> <tr> <td>SIRLOIN STEAK</td> <td>7.50</td> </tr> <tr> <td>GAMMON</td> <td>4.50</td> </tr> <tr> <td>MEAL OFFER</td> <td>-4.50</td> </tr> <tr> <td colspan="2">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>7.50</td> </tr> </table>	 		1	SIRLOIN STEAK	7.50	1	GAMMON	4.50	1	MEAL OFFER	-4.50	SUBTOTAL		7.50	CASH		7.50	SIRLOIN STEAK	7.50	GAMMON	4.50	MEAL OFFER	-4.50	-----		BAR	7.50
 																												
1	SIRLOIN STEAK	7.50																										
1	GAMMON	4.50																										
1	MEAL OFFER	-4.50																										
SUBTOTAL		7.50																										
CASH		7.50																										
SIRLOIN STEAK	7.50																											
GAMMON	4.50																											
MEAL OFFER	-4.50																											
-----																												
BAR	7.50																											



**Typ 4 : Kaufen Sie denselben Artikel und bekommen Sie einen festen Betrag-Preisnachlass.**

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 004 für dieses Beispiel.          Setzen die den Tabellen Name = 3 FOR 7.00.          Setzen Sie den TABELLEN TYP = 4.          Setzen Sie den FAKTOR = 3. – Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Preisnachlass zu bekommen.          Setzen Sie NACHLASS = 1.85. – Geben Sie den Betrag ein, der abgezogen werden soll.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel GIN &amp; TONIC.          Wählen Sie Sonstige und wählen 3 FOR 7.00 in Mix &amp; Match aus.</p>																														
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufe drei GIN &amp; TONICs für je 2.95 und bekomme 1.85 Nachlass. in anderen Worten, kaufe drei GIN &amp; TONICs für 7.00.</b>          Wechseln sie in den Verkauf Modus und verkaufen drei GIN &amp; TONICs.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel 3 FOR 7.00, zusammen mit dem programmierten Nachlass Betrag (1.85).</p> <p><b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="510 824 1002 1077"> <tr> <td>1</td> <td>GIN &amp; TONIC</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>GIN &amp; TONIC</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>GIN &amp; TONIC</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>3 FOR 7.00</td> <td>-1.85</td> </tr> <tr> <td></td> <td>SUBTOTAL</td> <td>7.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>CASH</td> <td>7.00</td> </tr> </table> <p>Discount Artikel programmierter Nachlass Betrag</p> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="497 1137 1040 1308"> <tr> <td>GIN &amp; TONIC</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>GIN &amp; TONIC</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>GIN &amp; TONIC</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>3 FOR 7.00</td> <td>-1.85</td> </tr> <tr> <td colspan="2">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>7.00</td> </tr> </table>	1	GIN & TONIC	2.95	1	GIN & TONIC	2.95	1	GIN & TONIC	2.95	1	3 FOR 7.00	-1.85		SUBTOTAL	7.00		CASH	7.00	GIN & TONIC	2.95	GIN & TONIC	2.95	GIN & TONIC	2.95	3 FOR 7.00	-1.85	-----		BAR	7.00
1	GIN & TONIC	2.95																													
1	GIN & TONIC	2.95																													
1	GIN & TONIC	2.95																													
1	3 FOR 7.00	-1.85																													
	SUBTOTAL	7.00																													
	CASH	7.00																													
GIN & TONIC	2.95																														
GIN & TONIC	2.95																														
GIN & TONIC	2.95																														
3 FOR 7.00	-1.85																														
-----																															
BAR	7.00																														



**Typ 5 : Kaufe Artikel (verschieden/gleiche) und bekommen Sie einen festen Betrag-Preisnachlass.**

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 005 für dieses Beispiel.          Setzen Sie den Tabellen Namen = CKTL PROMO.          Setzen Sie den TABELLEN TYP = 5.          Setzen Sie den FAKTOR = 2. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Preisnachlass zu bekommen.          Setzen Sie den NACHLASS = 1.90. -- Geben Sie den Betrag ein, der abgezogen werden soll.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel PINA COLADA.          Wählen Sie Sonstige und wählen CKTL PROMO in Mix &amp; Match aus.          Machen Sie das Gleiche für die PLU MANHATTAN.</p>																																								
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufe zwei Cocktails für je 3.95 und bekomme 1.90 Nachlass. In anderen Worten, kaufe zwei Cocktails für 6.00.</b>          Wechseln Sie in den Verkauf Modus und verkaufen eine PINA COLADA und ein MANHATTAN.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel CKTL PROMO, zusammen mit dem programmierten Nachlass (1.90).</p> <p><b>Bildschirm unterschiedliche Artikel</b></p> <table border="1" data-bbox="507 869 858 1070"> <tr><td>1</td><td>PINA COLADA</td><td>3.95</td></tr> <tr><td>1</td><td>MANHATTAN</td><td>3.95</td></tr> <tr><td>1</td><td>CKTL PROMO</td><td>-1.90</td></tr> <tr><td colspan="2">SUBTOTAL</td><td>6.00</td></tr> <tr><td colspan="2">CASH</td><td>6.00</td></tr> </table> <p style="text-align: center;">programmierter Nachlassbetrag</p> <table border="1" data-bbox="1061 869 1412 1070"> <tr><td>1</td><td>PINA COLADA</td><td>3.95</td></tr> <tr><td>1</td><td>PINA COLADA</td><td>3.95</td></tr> <tr><td>1</td><td>CKTL PROMO</td><td>-1.90</td></tr> <tr><td colspan="2">SUBTOTAL</td><td>6.00</td></tr> <tr><td colspan="2">CASH</td><td>6.00</td></tr> </table> <p><b>Receipt</b></p> <table border="1" data-bbox="497 1137 1040 1281"> <tr><td>PINA COLADA</td><td>3.95</td></tr> <tr><td>MANHATTAN</td><td>3.95</td></tr> <tr><td>CKTL PROMO</td><td>-1.90</td></tr> <tr><td colspan="2">-----</td></tr> <tr><td>BAR</td><td>6.00</td></tr> </table>	1	PINA COLADA	3.95	1	MANHATTAN	3.95	1	CKTL PROMO	-1.90	SUBTOTAL		6.00	CASH		6.00	1	PINA COLADA	3.95	1	PINA COLADA	3.95	1	CKTL PROMO	-1.90	SUBTOTAL		6.00	CASH		6.00	PINA COLADA	3.95	MANHATTAN	3.95	CKTL PROMO	-1.90	-----		BAR	6.00
1	PINA COLADA	3.95																																							
1	MANHATTAN	3.95																																							
1	CKTL PROMO	-1.90																																							
SUBTOTAL		6.00																																							
CASH		6.00																																							
1	PINA COLADA	3.95																																							
1	PINA COLADA	3.95																																							
1	CKTL PROMO	-1.90																																							
SUBTOTAL		6.00																																							
CASH		6.00																																							
PINA COLADA	3.95																																								
MANHATTAN	3.95																																								
CKTL PROMO	-1.90																																								
-----																																									
BAR	6.00																																								



**Typ 6 : Kaufe verschiedene Artikel und bekommen Sie einen festen Betrag-Preisnachlass.**

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 006 für dieses Beispiel.          Setzen Sie Tabellen Name = MEAL DEAL          Setzen Sie TABLE TYP = 6.          Setzen FAKTOR = 3. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Preisnachlass zu bekommen.          Setzen Sie NACHLASS = 0.33. -- Geben Sie den Betrag ein, der abgezogen werden soll</p> <hr/> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel SANDWICH.          Wählen Sie Sonstige und wählen MEAL DEAL in Mix &amp; Match aus.          Machen Sie das Gleiche mit CRISPS und DRINK.  <b>Die PLUs müssen unterschiedlichen Gruppen angehören.</b></p>																														
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufen Sie ein SANDWICH, CRISPS, DRINK für 1.99, 0.35 und 0.49 und bekommen einen 0.33 Nachlass. In anderen Worten – kaufen Sie drei Gerichte für 2.50.</b>          Wechseln Sie in den Verkaufs Modus und verkaufen drei Artikel.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel MEAL DEAL, zusammen mit dem programmierten Nachlass (0.33).  <b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="504 853 995 1102"> <tr> <td>1</td> <td>SANDWICH</td> <td>1.99</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>CRISPS</td> <td>0.35</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>DRINK</td> <td>0.49</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>MEAL DEAL</td> <td>-0.33</td> </tr> <tr> <td></td> <td>SUBTOTAL</td> <td>2.50</td> </tr> <tr> <td></td> <td>CASH</td> <td>2.50</td> </tr> </table> <p style="text-align: right;">Programmierter Nachlassbetrag</p> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="497 1167 1038 1335"> <tr> <td>SANDWICH</td> <td>1.99</td> </tr> <tr> <td>CRISPS</td> <td>0.35</td> </tr> <tr> <td>DRINK</td> <td>0.49</td> </tr> <tr> <td>MEAL DEAL</td> <td>-0.33</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right;">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>2.50</td> </tr> </table>	1	SANDWICH	1.99	1	CRISPS	0.35	1	DRINK	0.49	1	MEAL DEAL	-0.33		SUBTOTAL	2.50		CASH	2.50	SANDWICH	1.99	CRISPS	0.35	DRINK	0.49	MEAL DEAL	-0.33	-----		BAR	2.50
1	SANDWICH	1.99																													
1	CRISPS	0.35																													
1	DRINK	0.49																													
1	MEAL DEAL	-0.33																													
	SUBTOTAL	2.50																													
	CASH	2.50																													
SANDWICH	1.99																														
CRISPS	0.35																														
DRINK	0.49																														
MEAL DEAL	-0.33																														
-----																															
BAR	2.50																														



**Typ 7 : Kaufen Sie Artikel aus verschiedenen Gruppen zu einem Festpreis.**

Kaufen Sie z.B. ein Sandwich, Crisps, Drink für 1.99, 0.36, 0.49 (zusammen 2.84) bezahlen aber nur 2.50.

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 007 für dieses Beispiel.          Setzen Sie Tabelle Name = MEAL DEAL          Setzen Sie TABELLEN TYP = 7.          Setzen Sie FAKTOR = 3. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Nachlass zu bekommen.          Setzen Sie NACHLASS = 2.50. – Tragen Sie einen Betrag ein, für den die Artikel verkauft werden sollen.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel SANDWICH.          Wählen Sie Sonstige und wählen MEAL DEAL in Mix &amp; Match aus.          Machen Sie das Gleiche auch für CRISPS und DRINK.  <b>Die PLUs müssen unterschiedlichen Gruppen angehören.</b></p>																														
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufen Sie ein SANDWICH, CRISPS, DRINK für 1.99, 0.36 und 0.49 und bekommen einen Nachlass von 0.34. In anderen Worten – kaufen Sie drei Gerichte für 2.50.</b>          Wechseln Sie in den Verkaufs Modus und verkaufen drei Artikel.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel MEAL DEAL, zusammen mit dem Nachlass (0.34).</p> <p><b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="518 887 1007 1137"> <tr> <td>1 SANDWICH</td> <td>1.99</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 CRISPS</td> <td>0.36</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 DRINK</td> <td>0.49</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 MEAL DEAL</td> <td>-0.34</td> <td>Nachlassbetrag</td> </tr> <tr> <td>SUBTOTAL</td> <td>2.50</td> <td></td> </tr> <tr> <td>CASH</td> <td>2.50</td> <td></td> </tr> </table> <p><b>Rechnung</b></p> <table border="1" data-bbox="507 1200 1058 1373"> <tr> <td>SANDWICH</td> <td>1.99</td> </tr> <tr> <td>CRISPS</td> <td>0.36</td> </tr> <tr> <td>DRINK</td> <td>0.49</td> </tr> <tr> <td>MEAL DEAL</td> <td>-0.34</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right;">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>2.50</td> </tr> </table>	1 SANDWICH	1.99		1 CRISPS	0.36		1 DRINK	0.49		1 MEAL DEAL	-0.34	Nachlassbetrag	SUBTOTAL	2.50		CASH	2.50		SANDWICH	1.99	CRISPS	0.36	DRINK	0.49	MEAL DEAL	-0.34	-----		BAR	2.50
1 SANDWICH	1.99																														
1 CRISPS	0.36																														
1 DRINK	0.49																														
1 MEAL DEAL	-0.34	Nachlassbetrag																													
SUBTOTAL	2.50																														
CASH	2.50																														
SANDWICH	1.99																														
CRISPS	0.36																														
DRINK	0.49																														
MEAL DEAL	-0.34																														
-----																															
BAR	2.50																														
<p><b>Regeln für den PLU Bericht</b></p>	<p>Wenn die Artikel verkauft werden, werden sie mit ihrem aktuellen Preis registriert. Wenn der Mix &amp; Match ausgelöst wird, werden die PLUs durch einen Anteil (Artikel Menge) der gesetzten Preise und der Summe der Preise verändert.</p> <p>Verwenden Sie das obige Beispiel,          Sandwich 1.99, Crisps 0.36, Drink 0.49 (zusammen 2.84) zahlen aber nur 2.50.</p> <table border="1" data-bbox="384 1585 1442 1673"> <tr> <td>Verändert den SANDWICH Preis 0.24</td> <td>= 1.99-(2.50 x 1.99 / 2.84)</td> <td>1.75 in PLU Bericht</td> </tr> <tr> <td>Verändert den CHIPS Preis um 0.04</td> <td>= 0.36-(2.50 x 0.36 / 2.84)</td> <td>0.32 in PLU Bericht</td> </tr> <tr> <td>Verändert den DRINK Preis um 0.06</td> <td>= 0.49-(2.50 x 0.49 / 2.84)</td> <td>0.43 in PLU Bericht</td> </tr> </table>	Verändert den SANDWICH Preis 0.24	= 1.99-(2.50 x 1.99 / 2.84)	1.75 in PLU Bericht	Verändert den CHIPS Preis um 0.04	= 0.36-(2.50 x 0.36 / 2.84)	0.32 in PLU Bericht	Verändert den DRINK Preis um 0.06	= 0.49-(2.50 x 0.49 / 2.84)	0.43 in PLU Bericht																					
Verändert den SANDWICH Preis 0.24	= 1.99-(2.50 x 1.99 / 2.84)	1.75 in PLU Bericht																													
Verändert den CHIPS Preis um 0.04	= 0.36-(2.50 x 0.36 / 2.84)	0.32 in PLU Bericht																													
Verändert den DRINK Preis um 0.06	= 0.49-(2.50 x 0.49 / 2.84)	0.43 in PLU Bericht																													



**Typ 8: Kaufen Sie Artikel aus der gleichen Gruppe zu einem Festenpreis.**

Kaufen Sie z.B. 2 Flaschen BUD und eine Stella für 5.00.

<p><b>Setting</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 008 für dieses Beispiel.          Setzen Sie Tabllen Name = TYPE 8          Setzen Sie TABELLE TYP = 8.          Setzen Sie FAKTOR = 3. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Nachlass zu bekommen.          Setzen Sie NACHLASS = 5.00. – Geben Sie den Betrag ein, für den Sie verkaufen möchten.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel BUD.          Wählen Sie Sonstige und wählen TYPE 8 in Mix &amp; Match aus.          Machen Sie das gleiche für für Stella.  <b>Die PLUs müssen aus der gleichen Gruppe stammen.</b></p>																															
<p><b>Operation</b></p>	<p><b>Kaufen Sie zwei BUDs für je 1.85 und ein Stella für 1.80 und bekommen einen Nachlass von 0.50. In anderen Worten – kaufen Sie drei Getränke für 5.00.</b>          Wechseln Sie in den Verkaufs Modus und verkaufen zwei BUDs und ein Stella.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel TYPE 8, zusammen mit dem Nachlass (0.50).  <b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="518 824 1002 1081"> <tr> <td>1 BUD</td> <td>1.85</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 BUD</td> <td>1.85</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 Stella</td> <td>1.80</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 TYPE 8</td> <td>-0.50</td> <td>Nachlassbetrag</td> </tr> <tr> <td>SUBTOTAL</td> <td>5.00</td> <td></td> </tr> <tr> <td>CASH</td> <td>5.00</td> <td></td> </tr> </table> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="507 1142 1058 1312"> <tr> <td>BUD</td> <td>1.85</td> </tr> <tr> <td>BUD</td> <td>1.85</td> </tr> <tr> <td>Stella</td> <td>1.80</td> </tr> <tr> <td>TYPE 8</td> <td>-0.50</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right;">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>5.00</td> </tr> </table>		1 BUD	1.85		1 BUD	1.85		1 Stella	1.80		1 TYPE 8	-0.50	Nachlassbetrag	SUBTOTAL	5.00		CASH	5.00		BUD	1.85	BUD	1.85	Stella	1.80	TYPE 8	-0.50	-----		BAR	5.00
1 BUD	1.85																															
1 BUD	1.85																															
1 Stella	1.80																															
1 TYPE 8	-0.50	Nachlassbetrag																														
SUBTOTAL	5.00																															
CASH	5.00																															
BUD	1.85																															
BUD	1.85																															
Stella	1.80																															
TYPE 8	-0.50																															
-----																																
BAR	5.00																															
<p><b>Regeln für den PLU Bericht</b></p>	<p>Das Gleiche wie bei Type 7, die PLUs werden durch einen Anteil (Artikel Menge) der gesetzten Preise und der Summe der Preise verändert.</p> <p>Verwenden Sie das obige Beispiel,          BUD 1.85, BUD 1.85, Stella 1.80 (zusammen 5.50) verkaufen the aber für 5.00.</p> <table border="1" data-bbox="384 1541 1437 1630"> <tr> <td>Verändert den BUD Preis um 0.17</td> <td>= 1.85-(5.00 x 1.85 / 5.50)</td> <td>1.68 im PLU Bericht</td> </tr> <tr> <td>Verändert den BUD Preis um 0.17</td> <td>= 1.85-(5.00 x 1.85 / 5.50)</td> <td>1.68 im PLU Bericht</td> </tr> <tr> <td>Verändert den Stella Preis um 0.16</td> <td>= 1.80-(5.00 x 1.80 / 5.50)</td> <td>1.64 im PLU Bericht</td> </tr> </table>		Verändert den BUD Preis um 0.17	= 1.85-(5.00 x 1.85 / 5.50)	1.68 im PLU Bericht	Verändert den BUD Preis um 0.17	= 1.85-(5.00 x 1.85 / 5.50)	1.68 im PLU Bericht	Verändert den Stella Preis um 0.16	= 1.80-(5.00 x 1.80 / 5.50)	1.64 im PLU Bericht																					
Verändert den BUD Preis um 0.17	= 1.85-(5.00 x 1.85 / 5.50)	1.68 im PLU Bericht																														
Verändert den BUD Preis um 0.17	= 1.85-(5.00 x 1.85 / 5.50)	1.68 im PLU Bericht																														
Verändert den Stella Preis um 0.16	= 1.80-(5.00 x 1.80 / 5.50)	1.64 im PLU Bericht																														



**Typ 9: Kaufen Sie gleiche Artikel und bekommen einen % Nachlass auf diese.**  
 Kaufen Sie z.B. drei GINs und bekommen einen 50% Nachlass.

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 009 für dieses Beispiel.          Setzen Sie Tabllen Name = TYPE 9          Setzen Sie TABELLEN TYP = 9.          Setzen Sie FAKTOR = 3. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Nachlass zu bekommen.          Setzen Sie NACHLASS = 50.00. – Geben Sie den %-Satz ein, den Sie abziehen möchten.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel GIN.          Wählen Sie Sonstige und wählen TYPE 9 in Mix &amp; Match aus.</p>																														
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufen Sie drei GINs für je 2.95 und bekommen 50% Nachlass.</b>          Wechseln Sie in den Verkaufs Modus und verkaufen drei GINs.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel TYPE 9, zusammen mit dem prozentualen Nachlass (50%).</p> <p><b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="518 734 1002 994"> <tr> <td>1 GIN</td> <td>2.95</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 GIN</td> <td>2.95</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 GIN</td> <td>2.95</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 TYPE 9</td> <td>-4.43</td> <td>Nachlassbetrag</td> </tr> <tr> <td>SUBTOTAL</td> <td>4.42</td> <td></td> </tr> <tr> <td>CASH</td> <td>4.42</td> <td></td> </tr> </table> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="507 1055 1058 1227"> <tr> <td>GIN</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>GIN</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>GIN</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>TYPE 9</td> <td>-4.43</td> </tr> <tr> <td colspan="2">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>4.42</td> </tr> </table>	1 GIN	2.95		1 GIN	2.95		1 GIN	2.95		1 TYPE 9	-4.43	Nachlassbetrag	SUBTOTAL	4.42		CASH	4.42		GIN	2.95	GIN	2.95	GIN	2.95	TYPE 9	-4.43	-----		BAR	4.42
1 GIN	2.95																														
1 GIN	2.95																														
1 GIN	2.95																														
1 TYPE 9	-4.43	Nachlassbetrag																													
SUBTOTAL	4.42																														
CASH	4.42																														
GIN	2.95																														
GIN	2.95																														
GIN	2.95																														
TYPE 9	-4.43																														
-----																															
BAR	4.42																														
<p><b>Regel für den PLU Bericht</b></p>	<p>Der % Nachlass Betrag wird vom PLU Gesamtbetrag nachgelassen.          Veränderte GIN Preis = 4.42</p>																														



**Typ 10: Kaufe Artikel (verschieden/gleiche) und bekomme auf einen Artikel einen % Nachlass.**

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 010 in diesem Beispiel.          Setzen Sie Tabellen Name = TYPE 10          Setzen Sie TABELLE TYP = 10.          Setzen Sie FAKTOR = 3. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Nachlass zu bekommen.          Setzen Sie NACHLASS = 50.00. -- Geben Sie den %-Satz ein, den Sie abziehen möchten.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel BECKS.          Wählen Sie Sonstige und wählen TYPE 10 in Mix &amp; Match aus.          Machen Sie das Gleiche mit PILS und COORS.</p>																														
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufen Sie drei BECKS, PILS und COORS (in beliebiger Kombination) und bekommen einen 50% Nachlass.</b>          Wechseln Sie in den Verkaufs Modus und verkaufen ein BECKS, ein PILS und ein COORS.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel TYPE 10, zusammen mit dem prozentualen Nachlass (50%).</p> <p><b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="518 790 1002 1043"> <tr> <td>1</td> <td>BECKS</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>PILS</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>COORS</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>TYPE 10</td> <td>-1.48</td> </tr> <tr> <td></td> <td>SUBTOTAL</td> <td>7.37</td> </tr> <tr> <td></td> <td>CASH</td> <td>7.37</td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-right: 20px;">Nachlassbetrag</p> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="507 1111 1058 1283"> <tr> <td>BECKS</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>PILS</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>COORS</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>TYPE 10</td> <td>-1.48</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right;">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>7.37</td> </tr> </table>	1	BECKS	2.95	1	PILS	2.95	1	COORS	2.95	1	TYPE 10	-1.48		SUBTOTAL	7.37		CASH	7.37	BECKS	2.95	PILS	2.95	COORS	2.95	TYPE 10	-1.48	-----		BAR	7.37
1	BECKS	2.95																													
1	PILS	2.95																													
1	COORS	2.95																													
1	TYPE 10	-1.48																													
	SUBTOTAL	7.37																													
	CASH	7.37																													
BECKS	2.95																														
PILS	2.95																														
COORS	2.95																														
TYPE 10	-1.48																														
-----																															
BAR	7.37																														



**Typ 11: Kaufe Artikel (verschiedene Gruppen) und bekomme auf einen Artikel einen % Nachlass.**

<p><b>Einstellungen</b></p>	<p><b>Mix &amp; Match Tabelle</b>          Wählen Sie MIX &amp; MATCH 011 für dieses Beispiel.          Setzen Sie Tabellen Name = TYPE 11          Setzen Sie TABELLEN TYP = 11.          Setzen Sie FAKTOR = 3. -- Anzahl der PLUs, die verkauft werden müssen, um einen Nachlass zu bekommen.          Setzen Sie NACHLASS = 50.00. -- Geben Sie den %-Satz ein, den Sie abziehen möchten.</p> <p><b>PLUs</b>          Wählen Sie eine PLU, die Sie für diese Transaktion benutzen möchten. In diesem Beispiel SANDWICHES.          Wählen Sie Sonstige und wählen TYPE 11 in Mix &amp; Match aus.          Mach Sie das Geleiche für CHIPS und DRINK.  <b>Die PLUs müssen aus der gleichen Gruppe stammen.</b></p>																														
<p><b>Handhabung</b></p>	<p><b>Kaufen Sie ein SANDWICHES, CHIPS, ein DRINK für 1.95, 2.00 und 2.95 und bekommen einen 50% Nachlass.</b>          Wechseln Sie in den Verkaufs Modus und verkaufen drei Artikel.          Sie erhalten einen Mix &amp; Match Tabellen Namen in der nächsten Zeile. In diesem Beispiel TYPE 11, zusammen mit dem prozentualen Nachlass (50%).</p> <p><b>Bildschirm</b></p> <table border="1" data-bbox="523 817 1005 1070"> <tr> <td>1</td> <td>SANDWICHES</td> <td>1.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>CHIPS</td> <td>2.00</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>DRINK</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>TYPE 11</td> <td>-1.48</td> </tr> <tr> <td></td> <td>SUBTOTAL</td> <td>5.42</td> </tr> <tr> <td></td> <td>CASH</td> <td>5.42</td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-right: 20px;">Nachlassbetrag</p> <p><b>Bon</b></p> <table border="1" data-bbox="510 1137 1061 1310"> <tr> <td>SANDWICHES</td> <td>1.95</td> </tr> <tr> <td>CHIPS</td> <td>2.00</td> </tr> <tr> <td>DRINK</td> <td>2.95</td> </tr> <tr> <td>TYPE 11</td> <td>-1.48</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right;">-----</td> </tr> <tr> <td>BAR</td> <td>5.42</td> </tr> </table>	1	SANDWICHES	1.95	1	CHIPS	2.00	1	DRINK	2.95	1	TYPE 11	-1.48		SUBTOTAL	5.42		CASH	5.42	SANDWICHES	1.95	CHIPS	2.00	DRINK	2.95	TYPE 11	-1.48	-----		BAR	5.42
1	SANDWICHES	1.95																													
1	CHIPS	2.00																													
1	DRINK	2.95																													
1	TYPE 11	-1.48																													
	SUBTOTAL	5.42																													
	CASH	5.42																													
SANDWICHES	1.95																														
CHIPS	2.00																														
DRINK	2.95																														
TYPE 11	-1.48																														
-----																															
BAR	5.42																														



**c) Mix & Match Bericht**

Mix & Match	Voller Bericht	
	1ste Ebene	2te Ebene
	X / Z	X / Z

Der Mix & Match Bericht beinhaltet den Gesamtbetrag und den Nachlassbetrag für jede Tabelle.  
 Der Gesamtbetrag der Mix & Match Tabellen wird ebenfalls im X/Z Alle Transaktionen Bericht gedruckt.

**Bon**

Typ 1

BUDWEISER	2.00
BUDWEISER	2.00
ONE FREE	-2.00
-----	
BAR	2.00

Typ 2

BECKS	1.50
PILS	1.50
COORS	1.50
MULTISAVE	-1.50
-----	
BAR	3.00

Typ 3

SIRLOIN STEAK	7.50
GAMMON	4.50
MEAL OFFER	-4.50
-----	
BAR	7.50

Typ 4

GIN & TONIC	2.95
GIN & TONIC	2.95
GIN & TONIC	2.95
3 FOR 7.00	-1.85
-----	
BAR	7.00

Typ 5

PINA COLADA	3.95
MANHATTAN	3.95
CKTL PROMO	-1.90
-----	
BAR	6.00

Typ 6

SANDWICH	1.99
CRISPS	0.35
DRINK	0.49
MEAL DEAL	-0.33
-----	
BAR	2.50

**Mix & Match Bericht**

X-Bericht		
1ste Ebene	Mix & Match	
-----		
ONE FREE		
1		-2.00
MULTISAVE		
1		-1.50
MEAL OFFER		
1		-4.50
3 FOR 7.00		
1		-1.85
CKTL PROMO		
1		-1.90
MEAL DEAL		
1		-0.33
-----		
TOTAL		
6		-11.58

**Alle Transaktionen Bericht**

X-Bericht		
1ste Ebene	Alle Transaktionen	
-----		
:		
ALLE MIX MATCH		
6		-11.58
SCHUBLADE 1		27.50
SCHUBLADE 2		0.00

In allen PLU Berichten steht ein # Symbol vor dem PLU Namen welche als Mix & Match PLU angelegt wurden.



### PLU Bericht

X-Bericht		
1ste Ebene	PLU Verkäufe	
-----		
#BUDWEISER		
PREIS EBENE 1		
2.00		1.50
	-----	
2.00		1.50
#BECKS		
PREIS EBENE 1		
1.00		1.50
	-----	
1.00		1.50
#PILS		
PREIS EBENE 1		
1.00		1.50
	-----	
1.00		1.50
#COORS		
PREIS EBENE 1		
1.00		0.00
	-----	
1.00		0.00
#SIRLOIN STEAK		
PREIS EBENE 1		
1.00		7.50
	-----	
1.00		7.50
#GAMMON		
PREIS EBENE 1		
1.00		0.00
	-----	
1.00		0.00
#GIN & TONIC		
PREIS EBENE 1		
3.00		7.00
	-----	
3.00		7.00
#PINA COLADA		
PREIS EBENE 1		
1.00		3.95
	-----	
1.00		3.95
#MANHATTAN		
PREIS EBENE 1		
1.00		2.05
	-----	
1.00		2.05
#SANDWICH		
PREIS EBENE 1		
1.00		1.99
	-----	
1.00		1.99
#CRISPS		
PREIS EBENE 1		
1.00		0.35
	-----	
1.00		0.35
#DRINK		
PREIS EBENE 1		
1.00		0.16
	-----	
1.00		0.16
-----		
<b>TOTAL</b>		
PREIS EBENE 1		
15.00		27.50
	-----	
15.00		27.50

Das # Symbol vor dem PLU Namen zeigt an, dass diese PLU eine Mix & Match Artikel ist.

Type1  
Kaufe zwei Budweiser und bezahle nur für eins..

Typ 2  
Kaufe drei Artikel in jeglicher Kombination von BECKS, PILS und COORS und zahle nur für zwei.

Typ 3  
Kaufe zwei Gerichte und bekomme das günstigste umsonst.

Typ 4  
Kaufe drei GIN & TONICs für je 2.95 und bekomme einen Nachlass von 1.85. In anderen Worten – kaufe drei GIN & TONICs für 7.00.

Typ 5  
Kaufe zwei Cocktails für je 3.95 und bekomme einen Nachlass von 1.90. In anderen Worten kaufe zwei Cocktails für 6.00.

Typ 6  
Kaufe drei Gerichte für 1.99, 0.35, 0.49 und bekomme einen Nachlass von 0.33. In anderen Worten kaufe drei Gerichte für 2.50.



#### ***d) Operative Einschränkungen***

- Multiple Operationen sind für Mix & Match Artikel des Typs 3 verboten.
- Storno, Rücknahme und Rechnungssplitt Operationen sind verboten, wenn Mix & Match Artikel eingegeben wurden.
- Mix & Match Artikel, die über die GRATIS Taste verkauft wurden, funktionieren nicht als Mix & Match Artikel.
- Mix & Match Artikel, die über ein Menü verkauft wurden, funktionieren nicht als Mix & Match Artikel.
- Berichtigungen funktionieren nur für den kostenpflichtigen Teil jedes Mix & Match Artikels, welche einen Nachlass erhalten haben.
- Steuern werden nur auf den kostenpflichtigen Teil jedes Mix & Match Artikel berechnet, welche einen Nachlass erhalten haben.



## 2. Weitere Funktionen

### 2-1. Rechnungssplitt - Artikel Transfer

Wenn eine Kunde eine getrennte Rechnung haben möchte, kann jeder Artikel einfach vom aktuellen Tisch auf bis zu 20 neue Tische transferiert werden. Die Split Operationen werden zwischen dem „Original Rechnung“ Fenster und dem „Transferier nach“ Fenstern getätigt.

Artikel auf der Rechnung können zur selben Zeit auf bis zu 20 Personen transferiert werden. Wenn Sie noch mehr Artikel splitten möchten, wiederholen Sie bitte die Split Operation.

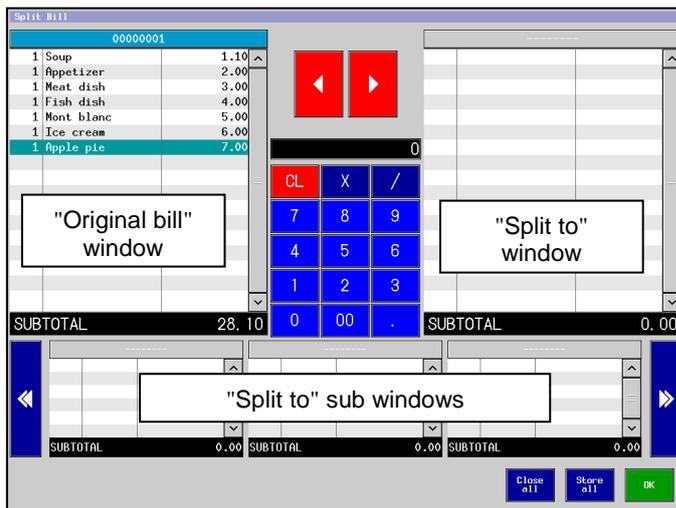
Nachfolgend Angaben werden von dem originalen Tisch mit den Artikeln auf den neuen Tisch transferiert (kopiert), wenn ein Tisch in einen anderen Tisch gesplittet wird. Jedoch wird die **Rechnungsnummer niemals** kopiert.

Tisch Nr.	Wird nur kopiert wenn "Multi bills can be assigned to a table number" aktiviert ist. (System Option > Tisch)
Server Nr.	Wird kopiert
Anzahl der Personen	Jede Splitt-Rechnung: 1 Person
Lokation	Wird kopiert

#### Eingabebeispiel

1. Öffnen Sie den Tisch, den Sie splitten möchten.
2. Drücken Sie die **SPLIT** Taste.
3. Drücken auf Sie die Artikel Zeile "Original Rechnung" Fenster, die Sie heraus splitten möchten.
4. Tippen Sie auf das Splitt Fenster, in das Sie die ausgewählte Zeile transferieren möchten.
5. Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4. Wenn die original Rechnung in mehr als zwei Tische aufgeteilt werden soll, können Sie die Splittfenster im unteren Bildschirmbereich nutzen.

Vor dem Rechnungssplitt



Nach dem Rechnungssplitt



6. Die "Split-Rechnungen" erhalten die kleinste zur Verfügung stehende Rechnungsnummer. Original Rechnung (Rechnung #1), Soup und Fish dish auf die rechte Seite (Rechnung #2), und Mont blanc nach unten links (Rechnung #3).
7. Gesplittete Rechnungen (Rechnung #2 und #3 im obigen Beispiel) werden gespeichert, wenn die Taste "Alle Speichern" gedrückt wird und werden mit BAR abgeschlossen, wenn die Taste „SchlieÙe alle“ gedrückt wird. In jedem Fall wechselt der Bildschirm in den Verkaufs Modus und die originale Rechnung wird mit ihrem neuen Umsatz angezeigt.



<Anmerkungen>

- Wenn nur eine bestimmte Anzahl eines Artikels gesplittet werden soll, z.B. 2 von 5 der PLU 00006, geben Sie vor oder nach Schritt 3 die Anzahl über die Zehnertastatur ein.
- Im Falle eines Artikels Split (z.B. eine Flasche Wein durch 3 Personen), geben Sie die Anzahl und "/" vor oder nach Schritt 3 ein.
- Um weitere Splittfenster im unteren Bildschirmbereich anzuzeigen, drücken Sie bitte auf  oder .

**Program Optionen**

- Program > PLU > PLU > Option  
PLU / durch ist erlaubt
- Program > System > System Option > Bedienung > Seite 1  
Dezimal Eingabe erlaubt
- Program > PLU > PLU > Option  
Dezimaleingabe erlaubt

**Weitere Einstellungen**

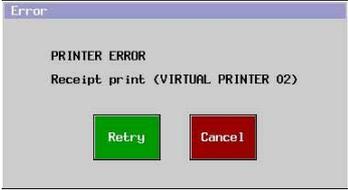
- Program > System > System Option > Rech > Seite 2 > Split  
Split Rech. werden geschlossen
- Program > Bediener > Sicherheitslevel > Verkaufs  
Split



## 2-2. Druck Dialog wird angezeigt

In den Vorgänger Versionen konnte der Bediener einen Druck nicht abbrechen und wartete bis eine Drucker Fehlermeldung kam. Ab dieser Version wird ein Druck Dialog angezeigt, mit dem aktuellen Druck Zustand und zur Verfügung stehenden Aktionen. Im Falle eines Drucker Fehlers ist es nun möglich auszuwählen, ob der Druck abgebrochen oder wiederholt werden soll. "Drucken" wird nicht angezeigt, wenn der Druck innerhalb von 5 Sekunden fertig gestellt wird.

### Fall 1: Rechnungs Druck, wenn beim Rechnungsdrucker ein Fehler auftritt

	Fenster Inhalt	Text	Aktionen
1	<p>Druck Start</p> 	<p>Rechnung Druck (System #1279)</p>	<p>Abbrechen: Stoppt den Druck temporär.</p> <p>Dieser Dialog verschwindet, wenn der Druck normal abgeschlossen wird.</p>
2	<p>Drucker Fehler tritt auf</p> 	<p>DRUCKER FEHLER (Benutzer Langer Text #1) VIRTUAL PRINTER 02 (Drucker Name)</p>	<p>Wiederholen: Für den Fall, dass der Drucker Fehler nur temporär ist, beseitigen Sie den Fehler und drücken dann diese Taste.</p> <p>Abbrechen: Druck wird abgebrochen.</p>



## Fall 2: KD Druck, wenn an KD ein Fehler auftritt

	Fenster Inhalt	Text	Aktionen
1	<p>Druck Start</p> 	KP FILE 01 (KD Datei Name)	<p>Abbrechen: Stoppt den Druck temporär.</p> <p>Dieser Dialog verschwindet, wenn der Druck normal abgeschlossen wird.</p>
2	<p>Drucker Fehler am KD mit Backup Drucker</p> 		
3	<p>Drucker Fehler am Original KD (oder beide Original und Backup KD)</p> 	<p>DRUCKER FEHLER (Benutzer Langer Text #1)</p> <p>VIRTUAL PRINTER 02 (Drucker Name)</p>	<p>Wiederholen: Für den Fall, dass der Drucker Fehler nur temporär ist, beseitigen Sie den Fehler und drücken dann diese Taste.</p> <p>Abbrechen: Druck wird abgebrochen.</p>

### Anmerkung:

- Für den Fall, dass Abbrechen gedrückt wurde, wird Fortfahren und Abbrechen angezeigt. Drücken Sie auf Fortfahren, um weiter zu drucken.
- Für Serielle Drucker – sollte die Flow Control je nach Drucker Einstellung (in Konfiguration > Serielle Ports) auf RTS/CTS oder DTR.DCD gesetzt sein. Der Time Out ist fest auf 10 Sekunden gesetzt.



## 2-3. Tischplan

Bitte schauen Sie an das gesonderte Dokument.

## 2-4. Kunden Datei

### Bedienung:

1. Bediener anmelden in Verkauf Modus.
2. KUNDEN DATEI Taste drücken und einen Kunden auswählen.  
Benutzen Sie eine Kunden Karte oder scannen Sie einen Kunden Barcode ein.  
(Sie können die Kunden Karte oder den Kunden Barcode auch nutzen nachdem Sie die KUNDEN DATEI Taste gedrückt haben)
3. Drücken Sie einen der unten angezeigten Tasten, um eine Operation durchzuführen.

Customer File

Code [dropdown] [search icon] [input]

Code	Last Name	First Name	Phone/Vat Number	Sales
1	saku	uniwell	0663537021	

Customer file management      Sales related functions

Add   Edit   Refer      History   Payment   OK   Cancel



Verkauf Funktionen																																				
<b>OK</b> Um den Verkauf zu beginnen	Eine Transaktion mit einer Zuweisung zur Kunden Datei wird gestartet. Der zugewiesene Kunden Name wird in der obersten Zeile angezeigt. Die Rechnungs/Tisch Nr. wird wie eingestellt zugewiesen Program > System > System Option > Rech (Rech. System, Tisch Plan, Automatische Rech. Nummrr, etc.).																																			
<b>Zahlart</b>	Transaktion kann nur über die Totale "KD Rechnung" abgeschlossen werden, wird angezeigt. - Kunden Rechnung mit NACHBON beinhaltet alle Informationen - Die Kunden Rechnung mit SUMMENBON beinhaltet die Rechnungs Nr., den Betrag und das Datum ohne Artikel.																																			
<b>History</b>	<p>Transaktions Informationen werden angezeigt. Rechnungen können wieder geöffnet werden, bei denen der Status leer ist. Die "Detail Info." Taste zeigt den Transaktions Inhalt nur für Kredit Verkäufe an.</p> <p><b>Status der Rechnung</b></p> <table border="1"> <tr> <td>(leer)</td> <td>Die Transaktion. wurde geschlossen durch "KD. Rechnung".</td> </tr> <tr> <td>Totale Name</td> <td>Die Transaktion wurde komplett abgeschlossen durch eine Totale.</td> </tr> <tr> <td>Busy</td> <td>Die Transaktion ist noch offen</td> </tr> <tr> <td>In process</td> <td>Die Transaktion wurde mit SALDO "gespeichert.</td> </tr> <tr> <td>GUTHABEN</td> <td>EINZAHLUNG Operation wurde mit dieser Transaktion vorgenommen</td> </tr> </table> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>History</p> <p>saku uniwell</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bill</th> <th>Date &amp; Time</th> <th>Credit Amount</th> <th>Status</th> <th>Payment Amount</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00000003</td> <td>26/02/2010 15:57</td> <td>9.00</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>00000002</td> <td>26/02/2010 15:53</td> <td></td> <td>CASH</td> <td>17.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>26/02/2010 15:49</td> <td>7.50</td> <td>Busy</td> <td></td> </tr> <tr> <td>00000001</td> <td>26/02/2010 15:48</td> <td>6.50</td> <td>In process</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">Credit Amount: <input type="text" value="15.50"/></p> <p>Detail Info. Pickup Cancel</p> </div> <p>Der Kredit Betrag beinhaltet nicht die Beträge der Rechnungen, die nur mit Saldo abgeschlossen wurden (Status Busy)</p>	(leer)	Die Transaktion. wurde geschlossen durch "KD. Rechnung".	Totale Name	Die Transaktion wurde komplett abgeschlossen durch eine Totale.	Busy	Die Transaktion ist noch offen	In process	Die Transaktion wurde mit SALDO "gespeichert.	GUTHABEN	EINZAHLUNG Operation wurde mit dieser Transaktion vorgenommen	Bill	Date & Time	Credit Amount	Status	Payment Amount	00000003	26/02/2010 15:57	9.00			00000002	26/02/2010 15:53		CASH	17.00		26/02/2010 15:49	7.50	Busy		00000001	26/02/2010 15:48	6.50	In process	
(leer)	Die Transaktion. wurde geschlossen durch "KD. Rechnung".																																			
Totale Name	Die Transaktion wurde komplett abgeschlossen durch eine Totale.																																			
Busy	Die Transaktion ist noch offen																																			
In process	Die Transaktion wurde mit SALDO "gespeichert.																																			
GUTHABEN	EINZAHLUNG Operation wurde mit dieser Transaktion vorgenommen																																			
Bill	Date & Time	Credit Amount	Status	Payment Amount																																
00000003	26/02/2010 15:57	9.00																																		
00000002	26/02/2010 15:53		CASH	17.00																																
	26/02/2010 15:49	7.50	Busy																																	
00000001	26/02/2010 15:48	6.50	In process																																	

Anmerkung: Die Tisch Nr. wird nicht in der History und im Zahlart Fenster angezeigt. Nur die Rechnungs Nr. wird angezeigt.

Kunden Datei	
<b>Hinzufügen</b>	Neuen Kunden erstellen
<b>Bearbeiten</b>	Kunden Informationen bearbeiten
<b>Info</b>	Kunden Informationen anzeigen

Anmerkung: Sicherheitsebene für das Hinzufügen und Bearbeiten der "Kunden Datei" setzen  
Program > Bediener > Sicherheitsebene.



### Bedienungsschritte für den Verkauf:

1. Bediener im Verkauf Modus anmelden.
2. Artikel eingeben.
3. KUNDEN DATEI Taste drücken und einen Kunden auswählen, Kunden Karte benutzen oder Kunden Barcode scannen. (Sie können den Kunden Barcode oder die Kunden Karte auch verwenden nachdem Sie die KUNDEN DATEI Taste gedrückt haben.)
4. OK drücken.

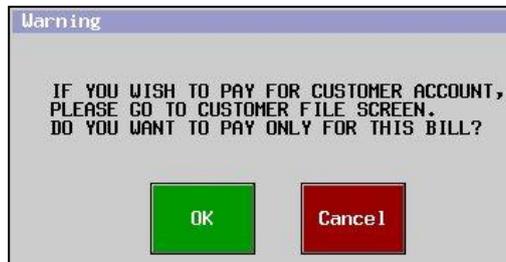


5. Schauen Sie, ob der Kunden Name in der oberen Zeile angezeigt wird.



6. Schließen Sie die Transaktion über "KD Rechnung".

Wenn Sie die Transaktion mit einer anderen Totale taste abschließen wollen, wird eine warnmeldung angezeigt.



BILL	1
TABLE	1
1.000 x 3.00	
PLU 00004 apple juice	3.00
1.000 x 4.50	
PLU 00009 tomato & cheese sa	4.50
1.000 x 2.50	
PLU 00001 coffee	2.50
1.000 x 4.50	
PLU 00010 chicken sandwich	4.50
-----	
SUBTOTAL	14.50
MEDIA 02 cust.charge	14.50
CLERK 001	
008 001 000001 0001 24/02/2010 16:43	



**Bedienungsschritte für eine Kunden Rechnung:**

7. Bediener im Verkauf Modus anmelden.
8. KUNDEN DATEI Taste drücken und einen Kunden auswählen oder Kunden Karte benutzen oder Kunden Barcode scannen. (Sie können den Kunden Barcode oder die Kunden Karte auch verwenden nachdem Sie die KUNDEN DATEI Taste gedrückt haben.)
9. Zahlart drücken.

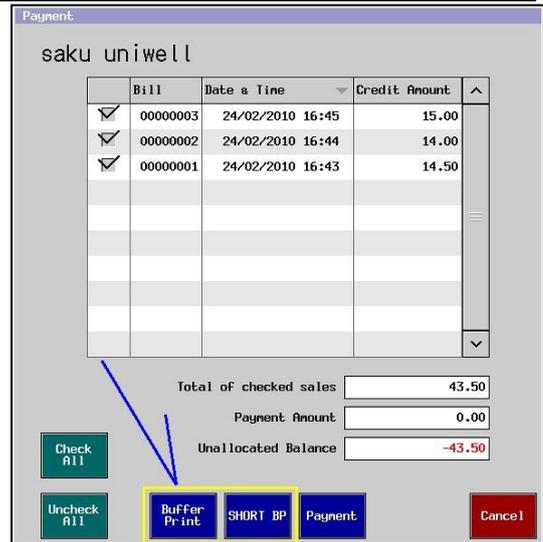


10. Rechnung wählen.
11. **Nach-Bon** drücken für eine Kunden Rechnung mit kompletten Inhalt oder **SUMMENBON** für eine Kunden Rechnung ohne Inhalt.

Nachdem die Kunden Rechnung ausgedruckt wurde, wird wieder der Verkauf Modus angezeigt.

Nach-Bon

saku uniwell	
3-5-25 kita-ku osaka japan	
24/02/2010	BILL 1
2.000 x 3.00	
PLU 00004 apple juice	6.00
2.000 x 4.50	
PLU 00009 tomato & cheese sa	9.00
3.000 x 2.50	
PLU 00001 coffee	7.50
1.000 x 4.50	
PLU 00010 chicken sandwich	4.50
<b>TOTAL</b>	<b>14.50</b>
24/02/2010	BILL 2
1.000 x 4.00	
PLU 00007 egg sandwich	4.00
1.000 x 5.00	
PLU 00011 bacon lettuce sand	5.00
<b>TOTAL</b>	<b>14.00</b>
24/02/2010	BILL 3
1.000 x 5.00	
PLU 00008 beef sandwich	5.00
1.000 x 2.50	
PLU 00005 soda	2.50
<b>TOTAL</b>	<b>15.00</b>
<b>SUBTOTAL</b>	<b>43.50</b>
<b>TOTAL</b>	<b>43.50</b>
CLERK 001	
008 001 000004 0001 24/02/2010 16:48	



Transaktionen, die über "KD Rechnung" geschlossen wurden, werden angezeigt

Summenbon

saku uniwell	
3-5-25 kita-ku osaka japan	
24/02/2010	BILL 1
<b>TOTAL</b>	<b>14.50</b>
24/02/2010	BILL 2
<b>TOTAL</b>	<b>14.00</b>
24/02/2010	BILL 3
<b>TOTAL</b>	<b>15.00</b>
<b>SUBTOTAL</b>	<b>43.50</b>
<b>TOTAL</b>	<b>43.50</b>
CLERK 001	
008 001 000005 0001 24/02/2010 16:48	

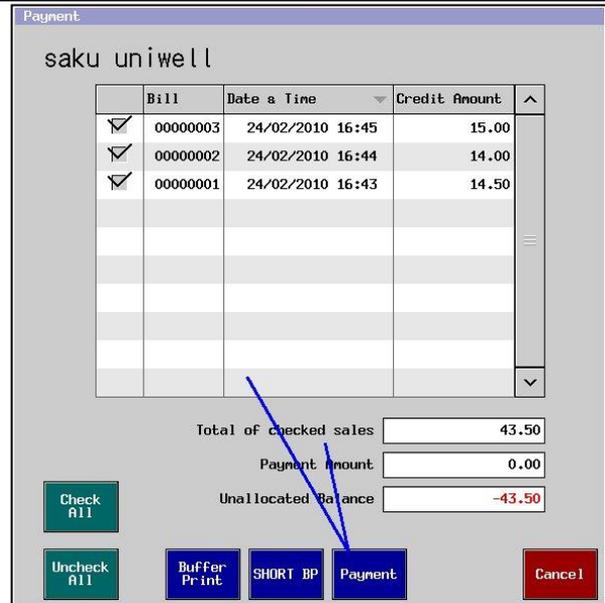


### Bedienungsschritte für Kunden Zahlung:

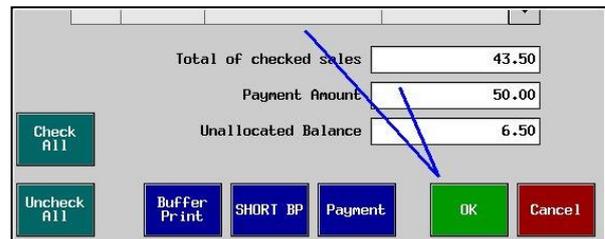
12. Bediener im Verkauf Modus anmelden.
13. KUNDEN DATEI Taste drücken und einen Kunden auswählen oder Kunden Karte benutzen oder Kunden Barcode scannen. (Sie können den Kunden Barcode oder die Kunden Karte auch verwenden nachdem Sie die KUNDEN DATEI Taste gedrückt haben.)
14. Zahlart drücken.



15. Rechnungen wählen.  
der Gesamtbetrag wird angezeigt.
16. Zahlart drücken.  
Betrag über Zehner-Tasten eingeben.
17. Totale auswählen und mit OK bestätigen.



18. OK drücken.  
Wenn der Zahlbetrag niedriger ist als der zu zahlende Betrag, wird die OK Taste **nicht** angezeigt.



19. **Im Falle einer Überzahlung**  
Im Falle, dass der Zahlbetrag höher ist als der zu zahlende Betrag (Überzahlung), wird ein Dialog eingeblendet wie man mit dem Restbetrag weiter vorgehen möchte. Einzahlung, Wechsel oder Abrechnen stehen zur Auswahl.



20. Die Kunden Rechnung wird gedruckt und der Verkauf Modus wird wieder angezeigt.

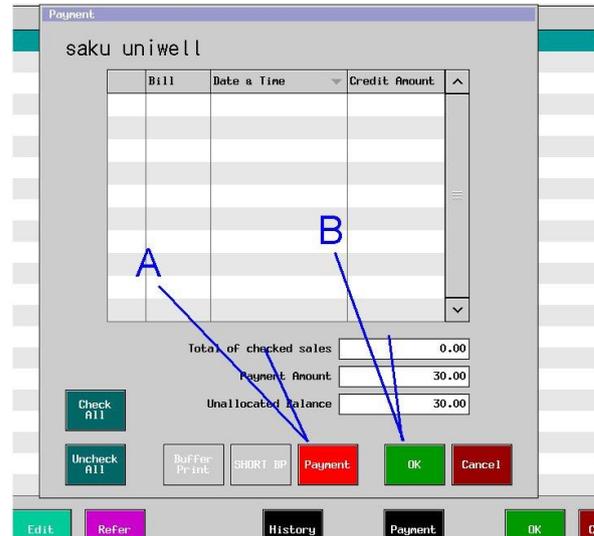


### Bedienerschritte für eine Einzahlung:

1. Bediener im Verkauf Modus anmelden.
2. KUNDEN DATEI Taste drücken und einen Kunden auswählen oder Kunden Karte benutzen oder Kunden Barcode scannen. (Sie können den Kunden Barcode oder die Kunden Karte auch verwenden nachdem Sie die KUNDEN DATEI Taste gedrückt haben.)
3. Zahlart drücken.

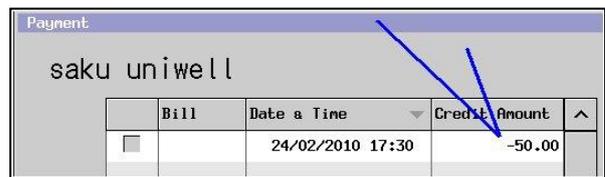


4. Zahlart drücken. (A)
5. Einzahlungs Betrag eingeben.
6. Totale auswählen und mit OK bestätigen.
7. OK drücken. (B)
8. Ein Dialog wird angezeigt. Drücken Sie hier auf Einzahlung.

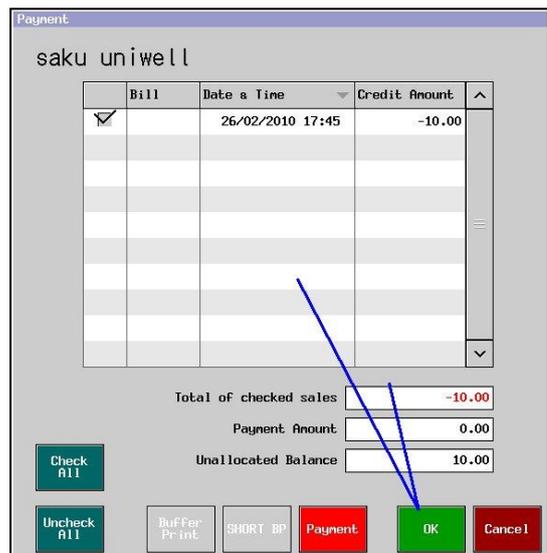


9. Die Einzahlung kann über das Drücken auf die History oder Zahlart Taste kontrolliert werden.

Die Einzahlung wird mit einem Minus vor dem Betrag angezeigt.



Um die Einzahlung zurück zu buchen, wählen Sie die Einzahlung aus und drücken auf OK ohne einen Betrag einzugeben. Im nächsten Fenster müssen Sie dann auf Wechsel drücken.





**Bericht:**

Kunden Verkauf Bericht (1te und 2te Ebene) steht in IRC Bericht zur Verfügung. Der Betrag der schon bezahlten Transaktionen, der Wechsel und Einzahlungen werden gedruckt.

**Schritte:**

1. Bediener anmelden.
2. Wählen Sie **X-Bericht** oder **Z-Bericht** > **Kunden** > Kunden Verkäufe.
3. Enter drücken
4. „Drucken“ oder „Sichere Bericht“ drücken.

**Bericht Datei Namen, die auf einen PC gesendet oder auf einem USB Speicher gesichert wurden**

X-Read Report	
1st Level	Customer Sales
-----	
	saku uniwell
1	
DEPOSIT	
1	10.00
CHARGE	
1	15.00
PAID	
1	23.50
-----	
<b>ALL TOTAL</b>	
DEPOSIT	
1	10.00
CHARGE	
1	15.00
PAID	
1	23.50
-----	
X:000002	

Inhalt	X Bericht	Z Bericht	Datei gespeichert auf USB	
Kunden Verkäufe	x-customer_1.rep x-customer_2.rep	z-customer_1.rep z-customer_2.rep	XCUST1.REP XCUST2.REP	ZCUST1.REP ZCUST2.REP
Die Dateinamen der IRC Berichte, die auf USB gespeichert werden, beginnen mit einem "C".			CXCUST1.REP CXCUST2.REP	CZCUST1.REP CZCUST2.REP



## 2-5. Bonussystem (Punkte)

Folgenden Boni Funktionen wurden implementiert.

1. Einfaches Punktesystem
2. Punkte System auf PLUs oder PLU Gruppen mit einem Nachlass bei einem bestimmten Punktestand
3. % Nachlass nach einen bestimmten Anzahl von Besuchen im Geschäft oder Restaurant
4. Nachlass ab festem Betrag

**Bedienungsbeispiel (zu 1):**

	Operation	Display	Note
1	PLUs registrieren.		
2	Kunden Datei auswählen.		<p>Folgende Informationen werden für den ausgewählten Kunden angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Letzter Besuch</li> <li>- Aktueller Punkte Stand</li> </ul>
3	Bonussystem-Zahlart Taste drücken.		Zur Verfügung stehende Punkte werden angezeigt.
4	Geben Sie die zu verwendenden Anzahl der Punkte ein und drücken im Anschluß die Bonussy.-Zahlart Taste.		Zahlung mit Bonus-Punkten.
5	Bei Unterzahlung schließen Sie bitte den Verkauf mit einer weiteren Zahlart ab.		



### Bedienungsbeispiel (zu 2):

	Bedienung	Anzeige	Anmerkung
1	PLUs registrieren.		
2	Kunden Datei auswählen.		<p>Folgende Informationen des ausgewählten Kunden werden angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Letzter Besuch</li> <li>- Zugeteilte Punkte</li> <li>- Aktueller Punktestand und Punkte Limit</li> </ul>
3	<p>Eine Zahlart drücken.</p> <p>Wenn "ZW-SUMME DRÜCKEN" angezeigt wird, drücken Sie bitte die ZW-SUMME Taste.</p>		<p>Wenn der aktuelle Punktestand mit den neu zugeteilten Punkten in der aktuellen Transaktion das Punkte Limit erreicht, wird „ZW-SUMME DRÜCKEN“ angezeigt wenn eine Zahlart-Taste gedrückt wird.</p> <p>In diesem Falle drücken Sie bitte die ZW-SUMMEN Taste. Daraufhin erhält man die Auswahl, ob der Nachlass dieses Mal oder in der nächsten Transaktion gewährt werden soll.</p>

### Bedienungsbeispiel (zu 3):

	Bedienung	Anzeige	Anmerkung
1	PLUs registrieren.		
2	Kunden Datei wählen.		<p>Folgende Informationen werden vom ausgewählten Kunden angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Letzter Besuch</li> <li>- Vergebener Nachlass Betrag</li> <li>- Aktuelle Anzahl der Besuche und benötigte Anzahl von Besuchen</li> </ul>
3	<p>Eine Zahlart drücken.</p> <p>Wenn "ZW-SUMME DRÜCKEN" angezeigt wird, drücken Sie bitte die ZW-SUMME Taste.</p>		<p>Wenn die aktuelle Anzahl der Besuche das programmierte Limit erreicht, wird "ZW-SUMME DRÜCKEN" angezeigt, wenn eine Zahlart gedrückt wird.</p> <p>In diesem Falle drücken Sie bitte die ZW-SUMMEN Taste. Danach wird gefragt, ob der Nachlass bei diesem Besuch oder beim nächsten Besuch gewährt werden soll.</p>



**Bedienungsbeispiel (zu 4):**

	<b>Bedienung</b>	<b>Anzeige</b>	<b>Anmerkung</b>
1	PLUs registrieren.		
2	Kunden Datei wählen.		<p>Folgende Informationen werden für den ausgewählten Kunden angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Letzter Besuch</li> <li>- vergebener Nachlass Betrag</li> </ul>
3	<p>Eine Zahlart drücken.</p> <p>Wenn "ZW-SUMME DRÜCKEN" angezeigt wird, drücken Sie bitte die ZW-SUMME Taste.</p>		<p>Wenn dem ausgewählten Kunden ein Nachlass gewährt wurde, wird "ZW-SUMME DRÜCKEN" angezeigt, wenn eine Zahlart Taste gedrückt wurde.</p> <p>In diesem Falle drücken Sie bitte die ZW-SUMME Taste. Danach wird gefragt, ob der Nachlass dieses oder das nächste Mal gewährt werden soll.</p>



## 2-6. Drucker Kontrolle

Während des Druckens wird ein Druck Icon am oberen Bildschirm angezeigt und eine neue Registrierung ist möglich, ohne darauf zu warten bis der Druck fertig ist (z.B. nach TOTAL). Bedienungen durch den Orderman sind ebenfalls möglich.



Ein Drucker Icon wie dieses wird angezeigt wenn Druck Daten darauf warten ausgedruckt zu werden. Die Nummer neben dem Icon (in diesem Fall 11) ist die Anzahl der Druckaufträge in der Warteschlange.

### Hinzugefügter Text

Program > Text > Benutzer Text > Benutzer Langer Text

#84 DRUCKER BESETZT

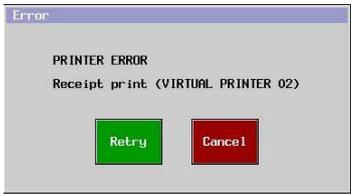
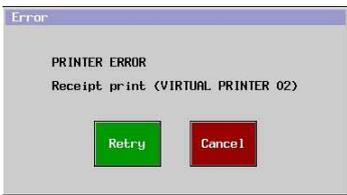
#85 DRUCKER SPEICHER VOLL

### Anmerkungen:

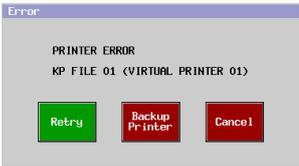
- Wenn 20 oder mehr Druckaufträge darauf warten gedruckt zu werden, wird der Fehler "DRUCKER SPEICHER VOLL" angezeigt und jede Operation wird vorübergehend untersagt. Operationen werden wieder erlaubt, wenn die gespeicherten Druckaufträge unter 20 fallen.
- Wenn ein Druck Icon angezeigt wird (d.h. ein Druckauftrag wurde gespeichert) kann der Bediener nicht den Verkauf Modus verlassen.  
"DRUCKER BESETZT" wird angezeigt, wenn der Bediener versucht den Verkauf Modus zu verlassen.
- Das Drucker Icon verschwindet wenn alle Druckaufträge verarbeitet wurden. Wenn jedoch das Drucker Icon auf dem Display stehen bleibt ohne ein Drucker Fehler Fenster, drücken Sie bitte auf das Drucker Icon. Ein Fenster wird angezeigt und der Bediener hat die Möglichkeit den Druck abzurechnen.
- Wenn der Druck abgebrochen wird während sich noch weitere Druckaufträge in der Warteschlange befinden, werden alle Druckaufträge abgebrochen.



**Fall 1: Rechnungsdruck wenn am Rechnungsdrucker ein Fehler aufgetreten ist**

	Bis V2.10	Ab V2.10	Verfügbare Aktionen
1	<p>Druck startet</p> 	 <p>Druck Icon wird angezeigt</p>	<p>Bis V2.10: Nur "Druck abbrechen" verfügbar.</p> <p>Ab V2.10 Normale Operationen wie die Registrierung von PLUs sind ebenfalls verfügbar.</p>
2	<p>Drucker Fehler tritt auf</p> 		<p>Bis/Ab V2.10 Wiederholen oder Abbrechen kann gewählt werden</p> <p>Ab V2.10 Normale Operationen können während der Druck Wiederholung ausgeführt werden.</p>

**Fall 2: KD Druck wenn am KD ein Fehler auftritt**

	Bis V2.10	Ab V2.10	Available actions
1	<p>Druck start</p> 	 <p>Druck Icon wird angezeigt</p>	<p>Bis V2.10: Nur "Druck abbrechen" verfügbar.</p> <p>From V2.10 Andere Operationen sind auch verfügbar.</p>
2	<p>Fehler am KD</p> 		<p>Bis V2.10: KD Daten werden automatisch auf den Backup Drucker gedruckt.</p> <p>Ab V2.10: Wiederholen, Drucken auf Backup Drucker oder Abbrechen können ausgewählt werden.</p>
3	<p>Drucker Fehler am original KD (oder Beide - Original und Backup KD)</p>		<p>Bis/Ab V2.10 Wiederholen oder Abbrechen kann gewählt werden</p> <p>Ab V2.10 Normale Operationen können während der Druck</p>



		Wiederholung ausgeführt werden.
--	---	---------------------------------

## 2-7. Ticket Restaurant / Credit Note

### ◆ Bedienung

[Beispiel Einstellungen]

Totale	Typ	Ausgewählte Optionen
Totale 1	Lokal Bar	
Totale 2	Ticket Restaurant	Wechselgeld von ausgewählter Zahlungsart
Totale 3	Credit Note	Wechselgeld nicht berücksichtigen

[Bedienungsbeispiel - Ticket Restaurant]

1. PLUs registrieren.
2. Totale 2 (Ticket Restaurant) drücken. Zehner Tasten werden angezeigt.
3. Ticket Restaurant Barcode scannen oder Barcode eingeben und ENTER drücken.
4. Eine der folgenden Fehlermeldungen könnte angezeigt werden.
  - Nicht mehr gültig: DIESES TICKET RESTAURANT IST ABGELAUFEN
  - Ungültige Nr.: UNGÜLTIGES TICKET RESTAURANT
  - Schon benutzt: DIESES TICKET RESTAURANT WURDE BEREITS VERWENDET
  - Andere: FRENCH MEDIA SERVER NICHT GEFUNDEN  
(für den Fall eines Kommunikationsfehlers mit dem French Media Server, etc.)
5. Im Falle einer Überzahlung, wählen Sie bitte eine Zahlart für den Wechsel aus, wenn „Wechselgeld von ausgewählter Zahlungsart“ für Totale 2 ausgewählt wurde.  
Wenn Totale 3 (Credit Note) ausgewählt wurde, wird eine Credit Note gedruckt.

[Bedienungsbeispiel - Credit Note]

1. PLUs registrieren.
2. Totale 3 (Credit Note) drücken. Zehner Tasten werden angezeigt.
3. Ticket Restaurant Barcode scannen oder Barcode eingeben und ENTER drücken.
4. Eine der folgenden Fehlermeldungen könnte angezeigt werden.
  - Nicht mehr gültig: DIESE CREDIT NOTE IST ABGELAUFEN
  - Ungültige Nr.: UNGÜLTIGE CREDIT NOTE
  - Schon benutzt: DIESE CREDIT NOTE WURDE BEREITS VERWENDET
  - Andere: FRENCH MEDIA SERVER NICHT GEFUNDEN  
(für den Fall eines Kommunikationsfehlers mit dem French Media Servers, etc.)
5. Selbst im Falle einer Überzahlung erhält man kein Wechselgeld, wenn die Option “Wechselgeld nicht berücksichtigen“ für Totale 3 ausgewählt wurde.



## Berichte

French Media Bericht wurde zu den X/Z Berichten hinzugefügt  
X/Z Report > Andere.

## Bericht Inhalt

### Credit Note

Number	Date	Code	Expiration	Value	Status
0001	27/10/2010	9000127102010300400	26/11/2010	4.00	used
0002	27/10/2010	9000227102010300300	26/11/2010	3.00	not used
0003	27/10/2010	9000327102010300200	26/11/2010	2.00	not used
-----	-----	-----	-----	-----	-----
3				9.00	
-----	-----	-----	-----	-----	-----
		CLERK 001	X:000006		
		001-001-000010-0001	27/10/2010	11:20	

### Ticket Restaurant

Number	Date	Code	Expiration	Value	Status
0001	27/10/2010	12345678901010002000		10.00	used
0002	27/10/2010	23456789012012002000		12.00	used
0003	27/10/2010	34567890123009002000		9.00	used
-----	-----	-----	-----	-----	-----
3				31.00	
-----	-----	-----	-----	-----	-----
		CLERK 001	X:000008		
		001-001-000012-0001	27/10/2010	11:21	

## Datenauswahl

Report contents

Ticket Restaurant ▼

all Credit Note

used Credit Note

not used Credit Note

**Ticket Restaurant**

<b>all Credit Note</b>	Alle vergebenen "Credit Notes" werden angezeigt / gedruckt.
<b>used Credit Note</b>	Alle bereits verwendeten "Credit Notes" werden angezeigt / gedruckt.
<b>not used Credit Note</b>	Noch nicht verwendete "Credit Notes" werden angezeigt / gedruckt.
<b>Ticket Restaurant</b>	Verwendete Ticket Restaurant werden angezeigt / gedruckt.



## 2-8. *Touch Panel Kalibrierung*

### **Bedienung:**

Drücken und halten Sie im Anmeldebildschirm für ca. 5 Sekunden Ihren Finger in die obere linke blau Ecke auf dem Touch Panel. Wenn Sie den Finger wieder vom Touch Panel entfernen, wird die Touch Panel Kalibrierung eingeblendet. Drück die nacheinander mittig in die eingeblendeten Kreise.





## 3. **BERICHTE**

### 3-1. **X/Z Berichte**

Mehrere verschiedene Arten von Berichten stehen Ihnen zur Verfügung:

- X – nur lesen: Ruft Berichte in der 1sten Ebene (TAGES Bericht) und 2ten Ebene (PERIODISCHER Bericht) ab
- Z – Ruft Berichte in der 1sten Ebene (TAGES Bericht) und 2ten Ebene (PERIODISCHER Bericht) ab und löscht die Daten.

**Um einen Bericht auszudrucken, gehen Sie bitte wie folgt vor:**

- Wählen Sie X-Bericht oder Z-Bericht.
- Wählen Sie einen Bericht aus der Liste.
- Wählen Sie die Ebene für den Bericht (1ste oder 2te) und geben, wenn erforderlich, den Datumsbereich (von / bis im X Bericht) ein.
- In einigen Berichten können noch mehr Details eingegeben wie z.B. ein bestimmter Bediener. Geben Sie die Details ein und drücken anschließend **ENTER**.

Anmerkung: Selbst wenn ein Z-Bericht bereits gedruckt wurde, können die Daten über eine Datumseingabe immer anzeigen oder ausdrucken lassen.

**Program Optionen (Program > System > System Option > Bericht):**

[Seite 1]

Kassiererselbstabrechnungs Zwang vor folgenden Berichten  
Kassiererselbstabrechnungs Zwang vor Bericht  
Bed. Provision wird im Bericht gedruckt  
Durchschn. Preis mit % Anteil werden im Gruppen Bericht gedruckt  
Durchschn. Verk. pro Bediener im Bediener Bericht drucken  
Steuer wird neu berechnet, wenn der Bericht gedruckt wird  
PLU/Gruppenbetrag ist Netto

Rechnungs Bericht  
Tisch Bericht mit jeder Öffnungszeit

[Seite 2]

PLU Bericht  
PLU Nummer wird im Bericht gedruckt  
Berichte mit individuellen Preis Ebenen  
Alle PLU (1ste Ebene) mit Datum und Zeit wann der Artikel verkauft wurde  
Alle PLU (2te Ebene) mit Datum und Zeit wann der Artikel verkauft wurde  
Durchschn. Preis und % Anteil werden im PLU Bericht gedruckt

Zeige Warnmeldung wenn offener Tisch existiert vor Bediener Z-Bericht  
Z-Bed. Bericht bei Bediener Berichtstaste nicht möglich wenn off. Tisch vorhanden

[Seite 3]

Finanzbericht  
druckt Hauptgruppen  
druckt Gruppen  
druckt Bediener (IRC Berichte beinhalten niemals Bediener)  
Zwang Tagesbericht nach Kassiererselbstabrechnung  
[Steuer Verk. + Steuer] in Tages/Monatsabschluss drucken  
Person Durchschnitt in Tages/Monatsabschluss drucken  
Z-Zähler nur nach Tages/Monatsabschluss erhöhen

Rücksetzen  
Hauptgruppen  
Gruppen  
Bediener (IRC Bericht niemals zurücksetzen)  
Bar in Lade  
Bon Nummer  
Einzahlungs Balance